

6/2017

CIPERKA

Magazínek prodejen COOP



coop

Ahoj, holky a kluci,

tak si představte, že koncem října za mnou přišla klaunka Pepina a povídala mi: „Čiperko, jestlipak víš, že přesně za rok budeme slavit veliké výročí?“

„My dva?“ zeptal jsem se jí.

„Ale ne, ty popleto,“ zasmála se. Ona Pepina se totiž směje úplně všemu a pořád. „Naše republika. Příští rok to bude přesně 100 let od vzniku samostatného Československa! Slovensko k nám už sice nepatří, ale i tak u nás zbylo spousta krásných míst, která stojí za bližší poznání. Jestli chceš, na některá tě vezmu!“

To víte, že jsem chtěl. Pepina má vždy kopu vynikajících nápadů, a tak mi bylo jasné, že si cestování s ní užiju, něco poznám, a ještě ke všemu důstojně oslavím výročí naší republiky.

Sto let, to je opravdu úctyhodný věk! A zaslouží si trochu pozornosti. A tak jsem si sbalil raneček, Pepina napekla buchty a vydali jsme se na báječné české poznávání. Po-chopitelně vás na něj, kamarádi, zvu také.

A když se vám naše cesta bude líbit, mám pro vás dobrou zprávu. **V COOPu pro vás na příští rok připravují úžasnou sběratelskou akci, v níž budete moci získat jednak nádhernou magnetickou knížku republiky, jak vypadala před 100 lety, jednak 20 originálních magnetek s poutavými místy.** Kdybyste těch magnetek neměli dost, další jsem si pro vás připravil já v tomto čísle časopisu. S trochou šikovnosti tak svou sbírku magnetek můžete pěkně rozšířit.

Přeji vám hodně zábavy nad stránkami časopisu, kouzelné Vánoce a šťastné vykročení do stého roku naší vlasti.

Váš veverčák Čiperka

Čiperka

– dětský magazínek prodejen COOP

Vydavatel:

Delex, s. r. o.

Denísovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň
tel.: 378 218 112 (448), fax: 377 325 972

Project director: Luboš Liška

Redakce: Mgr. Zdeňka Čížková

Individuální objednávky: Mgr. Zdeňka Čížková

e-mail: cizkova@delex.cz, tel.: 724 151 095

Grafická úprava, sazba: DTP Delex, Mgr. Barbora Konášová

Ilustrace: BcA. Alena Janečková, Mgr. Barbora Konášová

COOP Centrum družstvo

Sídlo: Na Poříčí 30, 110 00 Praha 1

Korespondenční adresa:

U Rájské zahrady 1912/3, 130 00 Praha 3

Generální ředitel: Josef Plesník

Marketing COOP: Andrea Mouralová, Petra Černá

tel.: 224 106 146, 224 106 125; fax: 224 106 140

internet: www.coop.cz

Registrováno pod číslem: MK ČR E 17478



DELEX
REKLAMNÍ A KOMUNIKAČNÍ AGENTURA

OCHRANNÁ ZNÁMKA
č. 323434



Soutěže o ceny

Cestou po republice dávala Pepina Čiperkovi řadu úkolů. Některé z nich jsou soutěžní a i ty můžeš vyhrát nějakou pěknou cenu. Soutěžní úkoly najdeš na těchto stránkách:

- Křížovka – Korunovační klenoty str. 4
- Odkud je Pepina str. 13

Výherci z minulého čísla

● **Křížovka – dýňové jméno:** Celým minulým číslem časopisu nás provázel dýňový kamarád, který se jmenuje **Tykvík**. To bylo také tajenkou naší křížovky. Z úspěšných luštitelů Čiperka vylosoval tuto pětiici: Antonín Kužliak (9 let), Laura Vohryzková (7 let), Ela Požgayová (4 roky), Lucie Holubová (10 let), Jakub Lepší (5 let).

● **Emotikonky:** To by jeden neřekl, jak se dokážete vyřadit při vymýšlení dýňových emotikonků. Našemu veverčákovi se nejvíce líbily nápady od těchto kamarádů: Josef Hořava (10 let), Šimon Vilhelm (5 let), Edita Píšovská (4 roky), Dominika Blažková (5 let), děti ze ŠD při ZŠ a MŠ Police.

POZOR!

Elektronickou verzi Čiperky najdete na internetových stránkách www.coopclub.cz

Zadáno společností

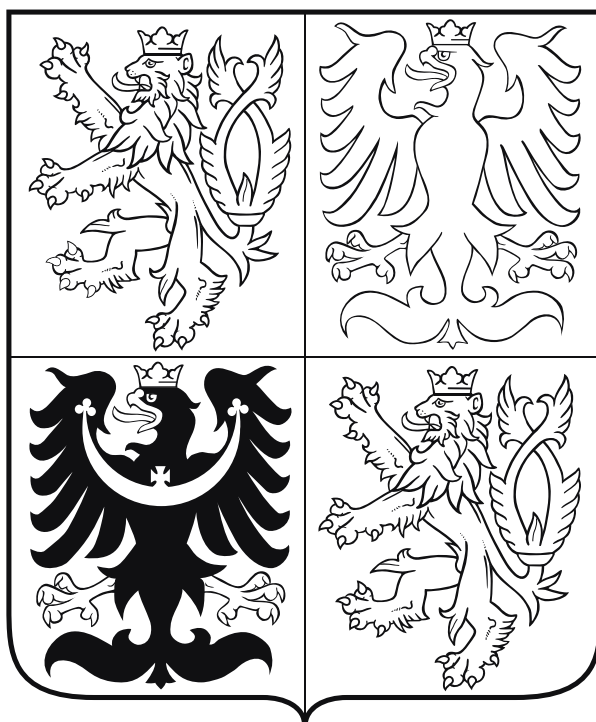


Kreslíme symboly

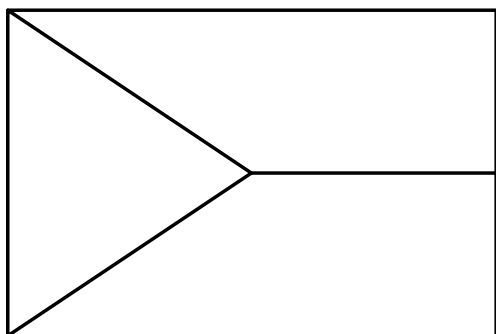


NEŽ SE VYDÁME NA CESTU, JESTLIPAK, ČIPERKO VÍŠ, ŽE KAŽDÁ ZEMĚ DOSTANE PŘI SVÉM NAROZENÍ DO KOLÉBKY SVÉ VLASTNÍ SYMBOLY? PATŘÍ K NIM TAKÉ STÁTNÍ ZNAK A VLAJKA. SCHVÁLNĚ, DOKÁŽEŠ JE NAKRESLIT, NEBO ALESPŮŇ SPRÁVNĚ VYBARVIT?

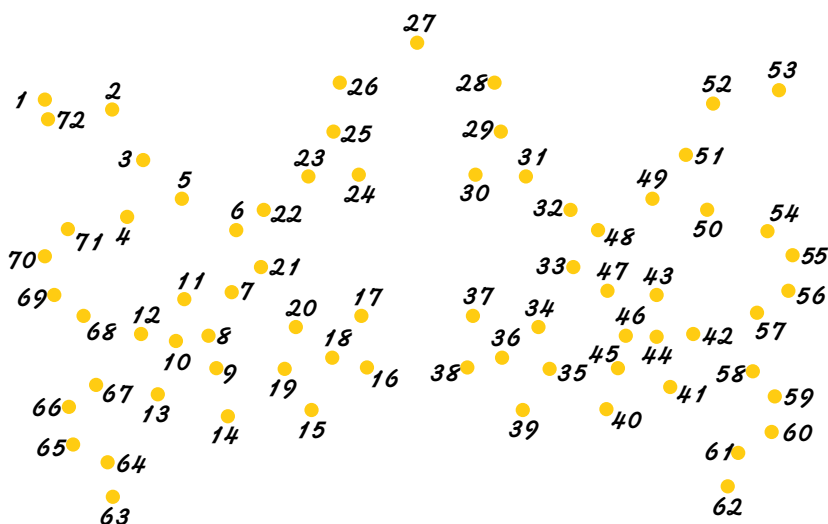
- Podle naší předlohy vybarvi velký státní znak.



- Naši vlajku jistě zvládneš bez nápovědy. Jen dej pozor, abys neprohodil barvy!



- A teď spoj následující čísla. Obrázek ti napoví, jak se jmenují peníze, kterými se už před sto lety u nás platilo. Víš, na minci jaké hodnoty se tento symbol nachází?



magnetka



Křížovka – Korunovační klenoty



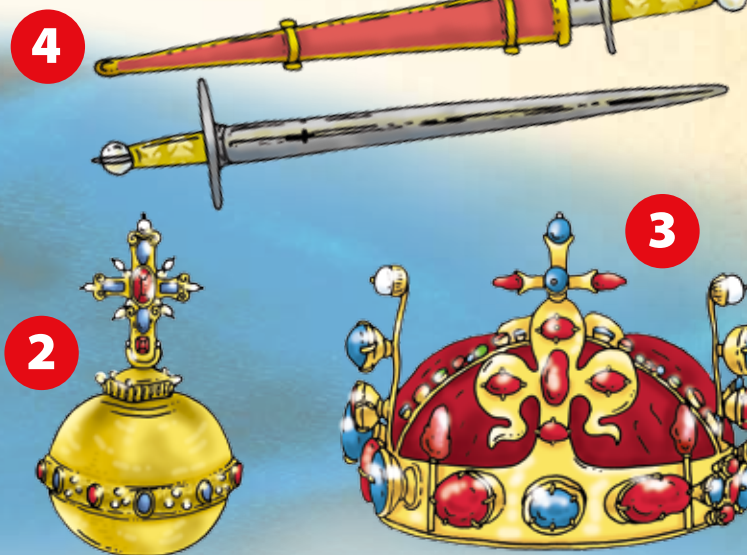
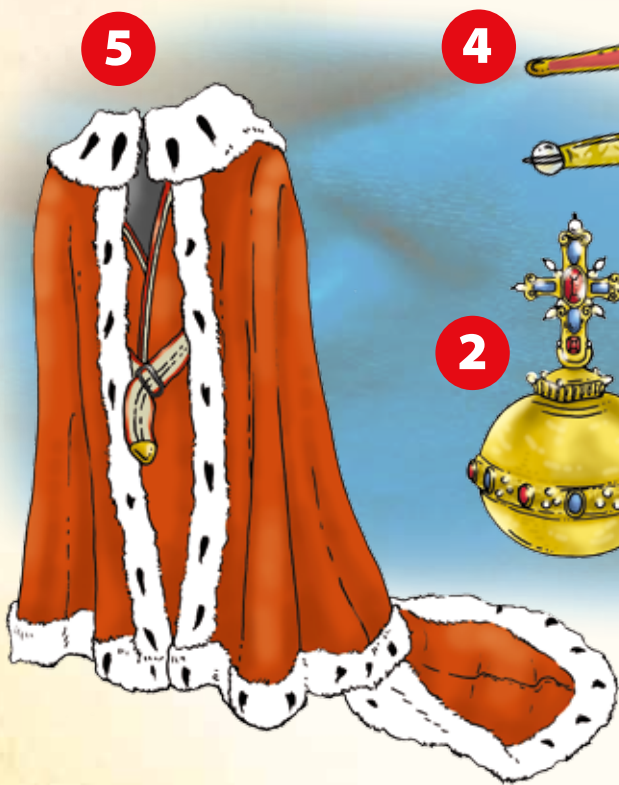
KROMĚ STÁTNÍCH SYMBOLŮ JSME VŠAK HRDÍ
I NA ČESKÉ KORUNOVAČNÍ KLENOTY, KTERÉ SE PĚKNÝCH PÁR STOLETÍ
POUŽÍVALY PŘI KORUNOVACI ČESKÝCH KRÁLŮ. TEĎ JSOU PŘÍSNĚ STŘEŽENY
V KORUNNÍ KOMOŘE CHRÁMU SV. VÍTA. POJMENUJ VŠECHNY ZOBRAZENÉ
KORUNOVAČNÍ SKVOSTY, Z TAJENKY PAK ZJISTÍŠ JMÉNO VÝZNAMNÉHO
ČESKÉHO PANOVNÍKA.



Řešení křížovky pošli **do 25. ledna 2018** na adresu **DELEX, Denisovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň** nebo na e-mailovou adresu **coopclub@coopclub.cz**.

Na obálku nebo do předmětu zprávy napiš „Čiperka – křížovka“.

Nezapomeň připojit své jméno, adresu a věk.



magnetka



1.					
2.					
3.					
4.					
5.					

A cartoon illustration of a girl with a large red nose, pigtails, and a red skirt with musical notes. She is wearing a striped shirt and a black hat with a red bow. She is waving with her right hand.

Praha – Karlův most



11

5

9

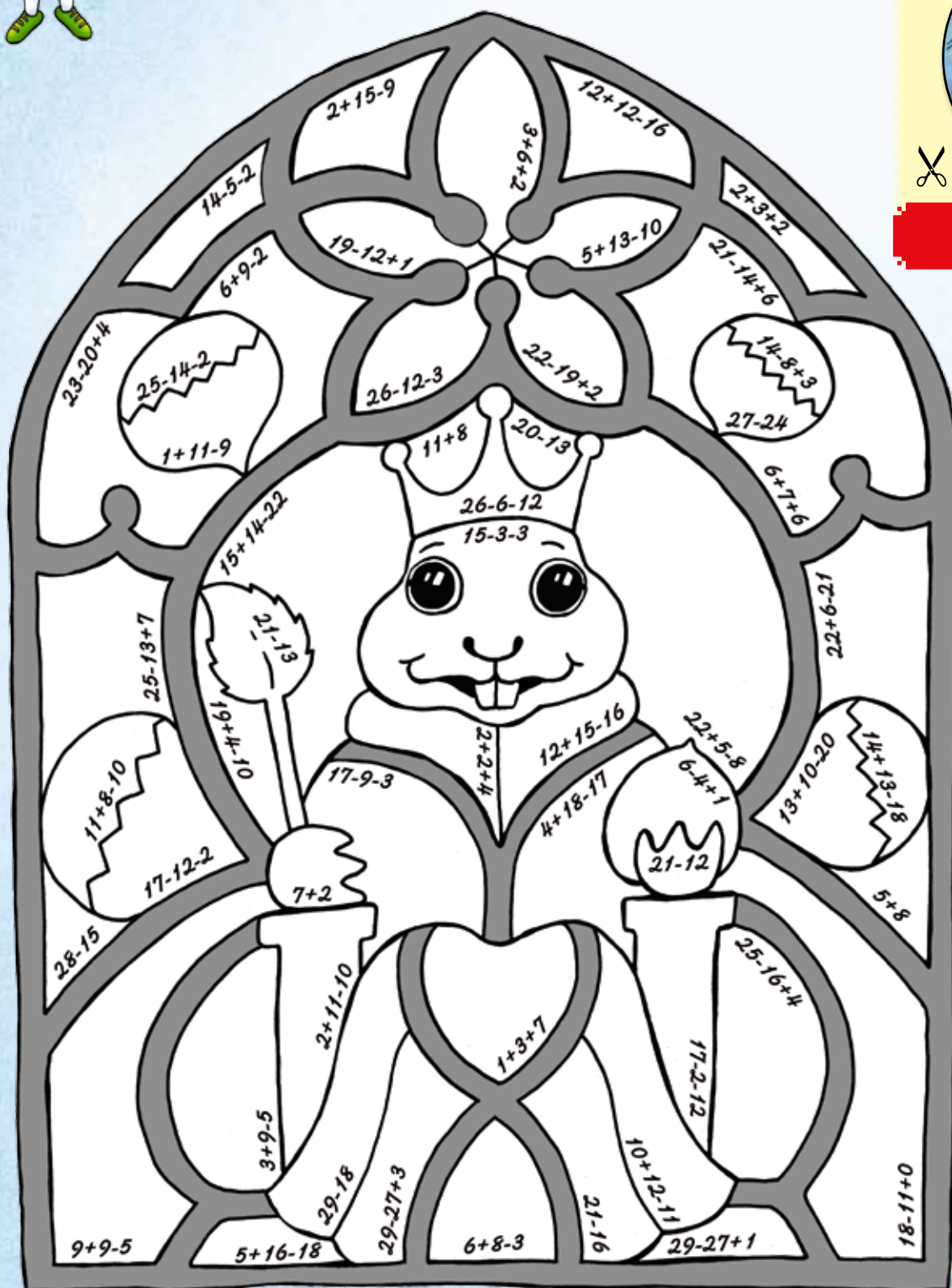
3

7

19

13

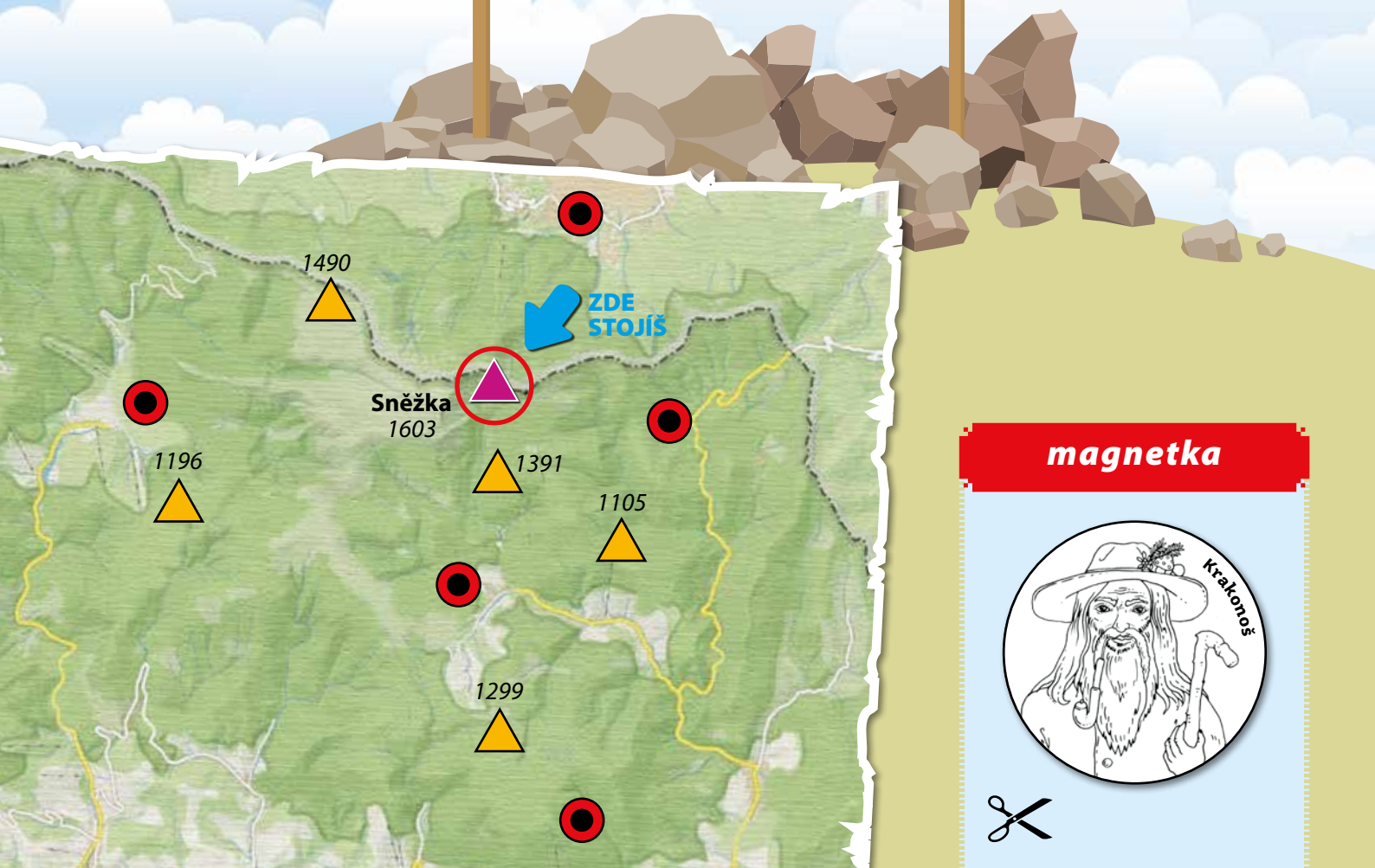
5



Mapa Krkonoš



BLAHOPŘEJI, ČIPERKO, PRÁVĚ JSI VYLEZL
NA NAŠI NEJVYŠŠÍ HORU. O SNĚŽKU SE DĚLÍME S POLSKÝMI
SOUSEDY, ALE VLÁDCE KRKONOŠ, MOCNÝ KRAKONOŠ, TEN JE JENOM
NÁŠ! PODÍVEJ, JSOU TADY DVA TURISTICKÉ UKAZATELE. NA JEDNOM
JSOU SMĚROVKY K MĚSTŮM, NA DRUHÉM K DALŠÍM KRKONOŠSKÝM
VRCHOLŮM. TADY MÁŠ MAPU A POKUS SE MĚSTA I HORY SPRÁVNĚ
ZAPSAT. MÁŠ TAM MALOU NÁPOVĚDU. MĚSTA JSOU ZNÁZORNĚNA
KOLEČKY, HORY TROJÚHELNÍČKY.



magnetka

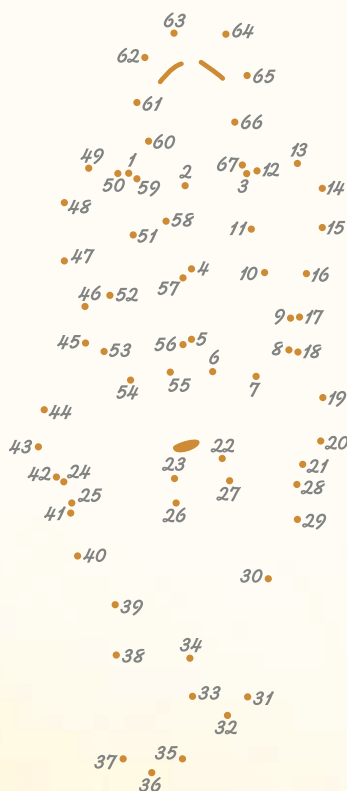


Samá venuše



TUŠÍŠ, PROČ JSEM TĚ VZALA DO MORAVSKÝCH
DOLNÍCH VĚSTONIC, ČIPERKO? PŘECE PROTO, ŽE MÁŠ RÁD
PRAVĚK A ZDE BYLA NALEZENA JEDNA Z NEJSTARŠÍCH KERAMICKÝCH
SOŠEK NA SVĚTĚ. ŘÍKÁ SE JÍ VĚSTONICKÁ VENUŠE A PRAČLOVĚK JI
VYTVOŘIL ASI V DOBĚ MEZI 29 000 A 25 000 LETY PŘ. N. L. POJĎ, ZKUSÍME,
JESTLI SE NÁM NEPOVEDE VYKOPAT JEŠTĚ NĚJAKÉ
DALŠÍ PRAVĚKÉ VÝTVORY.

- Tohle všechno Pepina s Čiperkou vykopali. Najdeš mezi vykopávkami tu pravou Věstonickou venuši?



- Nevíš, jestli jsi vybral tu pravou venuši? Číselná spojovačka ti to prozradí. Stačí správně spojit čísla.
- Teď se znovu podívej na vykopané figurky a najdi mezi nimi dvě úplně stejné.

Řešení úkolů najdeš na straně 23.

magnetka



Strašidelný soud

Jednou za sto let se koná strašidelný soud, na který se dostavují všechna hradní strašidla a duchové, jsou přezkoumány jejich hříchy i doba, po kterou už straší, a rozhoduje se, jestli za své činy již dostatečně pykali.



Na každý soud se těšil duch kata Heřmana z hradu Kost, protože se tam pokaždé setkal se svými přáteli Rudlou a Zikmundem. Znali se už pěkných pár set let, vždy se spolu dobře bavili a posmívali se ostatním strašidlům, která od soudu odcházela s nepořízenou a s rozsudkem pokračovat další století ve strašení.

Heřman si vždy až dlouho po soudu uvědomil, že vlastně vůbec neví, co jeho přátelé provedli a jestli by jim nemohl nějak pomoci. A také se jich nikdy nezeptal na radu, jak by se svého prokletí mohl zbavit on. Tentokrát si tedy udělal uzel na kapesníku, aby na své otázky nezapomněl, a kapesník si pověsil na katovskou sekeru, aby jej měl stále na očích.

V den soudu netrpělivě vyhlížel své přátele.

Před strašidelný tribunál se valili bezhlaví rytíři, bílé paní, kostlivci, duchové a mnoho dalších hříšníků. Konečně zahlédl také strašidlo Rudlu a černého rytíře Zikmunda.

„Vítám vás, kamarádi, tak jak jste strávili uplynulé století?“ přivítal Heřman své přátele.

„Ale, ani mi nemluv!“ posteskl si Zikmund. „K nám na hrad proudí davy turistů, není tam chvilku klidu. Neustále se ozývá

dětské pištění a vřeštění, průvodci halekají, jak vykládají návštěvníkům o historii hradu, a denně musím stále znovu a znovu poslouchat i svůj nešťastný příběh. A ten nepořádek!“

„U nás na zámku to není o moc lepší. Jo, to když jsem tam byl zámeckým pánem já, to byla jiná!“ přizvukoval Rudla.

„Ty jsi byl zámeckým pánem?“ zeptali se překvapeně Zikmund s Heřmanem. „Jojo, ale to už je dávno. Teď už pěkných pár století straším a dost mě to zmáhá. Asi na příští soud pošlu žádost o přezkoumání svého případu.“

„To je nápad! To taky udělám!“ zaradoval se Zikmund.

„A já taky!“ přizvukoval kat. „Ale napadlo mě, že jsme si vlastně nikdy neřekli, proč musíme strašit. Pojďme si odvyprávět své příběhy. Třeba přijdeme na nějaké řešení sami a nebudeme muset čekat další století. On soudce bezhlavý Ruprecht je dost náladový a nikdy nikdo neví, jak rozhodne.“

A protože jeho strašidelní přátelé souhlasili, sedli si tři hříšníci pod vysokou lípu a pustili se do vyprávění.

Kat Heřman se svěřil, že své katovské řemeslo vykonával na hradě Kost. Byl nelítostný a nedojal ho osud žádného hříšníka. Všichni si své tresty zasloužili. A protože byl opravdu zručný, nashromáždil během několika let pěknou hromadu peněz. Jenže s jídlem roste chuť! A tak se nechal dvěma generály podplatit, aby spolu se žoldáky nakaženými morem zazdil i dva zdravé poddůstojníky, kteří až příliš kritizovali špatné velení těchto generálů. Heřman si za tuto špatnost nechal vysázet pěkných pár kop zlatáků. Do konce života si žil jako pán. Ovšem teď musí za trest bloudit po hradě, zpytovat svědomí a přemýšlet, jak by odčinil to, že se zpronevěřil svému poslání sloužit spravedlnosti.

Když kat dovyprávěl, rozhostilo se na chvilku zaražené ticho. „To je velká špatnost, cos udělal, Heřmane! Ale ani

já nejsem žádný beránek," ujal se slova černý rytíř Zikmund. A pak už se z něj slova jen valila.

Celým jménem se jmenoval Zikmund z Vartenberka a ve vojsku krále Zikmunda Lucemburského bojoval proti husitům. Jenže když se silné husitské vojsko přiblížilo k Ústí nad Labem, rozhodl se přeběhnout k němu. Navíc Istí vylákal několik králových rytířů na hostinu, kde je pobil. V následujícím roce pak zradil husity a opět jako větrná korouhvička změnil stranu, protože mu to přineslo užitek a bohatství. To udělal za svého života ještě několikrát. Stával se stále mocnějším, na svém děčínském hradě se vysmíval všem protivníkům a holedbal se, že na něj si nikdo nepřijde. Žárlivost okolních velmožů narůstala a nakonec jej pomluvili u nově zvoleného krále Albrechta, že proti němu Zikmund připravuje spiknutí. Albrecht nelenil, mocný děčínský pán mu stejně byl trnem v oku, a nechal jej uvěznit. A tak pyšný rytíř nakonec zemřel hladu v temné hladomorně. Po smrti musí za trest bloudit svým milovaným děčínským hradem a nosit šaty stejně černé, jako byla za života černá a špatná jeho duše.

„Teda, Zikmunde!“ zvolal Heřman. „Já jsem také pěkné kvítko, ale ty bys zasloužil přetáhnout sukovicí!“ Na ta slova popadl Heřman spadlou lipovou větev a naložil rytíři pěkných pár ran na záda.

„Patří mi to, Heřmane, děkuji za ten výprask,“ třel si bolavá záda potrestaný rytíř. „A co ty, Rudlo? Co nám o sobě řekneš?“ Rudla se chvíli ošival, nechťelo se mu s pravdou ven, ale když viděl sukovici v katových rukou, spustil.

Hrabě Rudolf Chotek byl majitelem krásného zámku Kačina. Vždy měl rád veselou společnost, radovánky, karty, zámecké zábavy a hony v okolí Kačiny. Dokud žila jeho milovaná manželka, dokázal se krotit. Věděl, že Sidonie jeho počínání neschvaluje a mrzí ji, že zanedbává panství. Vždy mu kladla na srdce, že majetek musí zvelebovat pro jejich jediného syna. A Rudolf se snažil. Jenže jejich syn tragicky zahynul v pouhých devatenácti letech a krátce nato zemřela žalem také hraběnka. Zdrčenému hraběti přestalo na všem záležet. Neměl syna, kterému by předal majetek, neměl ženu, v jejichž očích by chtěl vypadat jako rozumný vládce panství. Na Kačině se začala pořádat jedna hostina za druhou. Hrabě prohrával v kartách plné měšce stříbrňáků. Hony a plesy spolykaly další část majetku. Rudolfovi bratři se jej marně snažili krotit, hrabě se choval jako šílenec. „Když se chová jako blázen, necháme jej za blázna prohlásit,“ pomysleli si jednoho dne nešťastní bratři, když už nevěděli kudy kam. Poprosili tedy rodinného lékaře, aby hraběte vyšetřil a rozhodl, co s ním. Lékař shledal, že kačinský pán to opravdu nemá v hlavě v pořádku, prohlásil jej za blázna nezpůsobilého starat se o rozsáhlý majetek a doporučil zavřít jej do blázince. A tak kdysi mocný hrabě Chotek dožil v blázinci. Na svůj zámek se jako strašidlo Rudla vrátil až po své smrti. Hlavu mu zdobí stříbrné vlasy na památku všeho stříbra, které prohýřil, a často se zoufale opilecky chechtá v zámeckých komnatách.

„Tak pojď, Rudlo, zasloužíš si také pětadvacet, aby se ti v bláznivé hlavě rozjasnilo. Místo, abys využil své bohatství a pomáhal ostatním, všechno takhle zbůhdarma zahodíš!“ lamentoval Heřman a rovnou u toho uštědřil Rudlovi pořádný výprask.

Tři strašidla pak seděla zaražené pod lípou. „Tak jsme si to všechno řekli, někteří z nás dostali nařezáno, ale moc jsme si nepomohli,“ povzdechl si Zikmund.

„Ale pomohli,“ ozval se za stromem hluboký hlas a pak na ně vykoukla hlava bezhlavého Ruprechta. „Vy dva,“ ukázal na Zikmunda a Rudlu, „jste dostali zasloužený trest. A ty, Heřmane, jsi odčinil smrt dvou nevinných potrestáním těchto dvou hříšníků. Proto vás všechny tři zbavuji vašeho prokletí. Odpočívajte v pokoji!“

„Děkujeme,“ vydechla naše tři strašidla a rozplynula se.

Opravdu se rozplynula, nebo to byla jen pohádka? Navštivte, kamarádi, děčínský hrad, zámek Kačina nebo hrad Kost. A pořádně se dívejte a poslouchajte, jestli někde nespátříte či nezaslechnete Zikmunda, Rudlu nebo Heřmana.

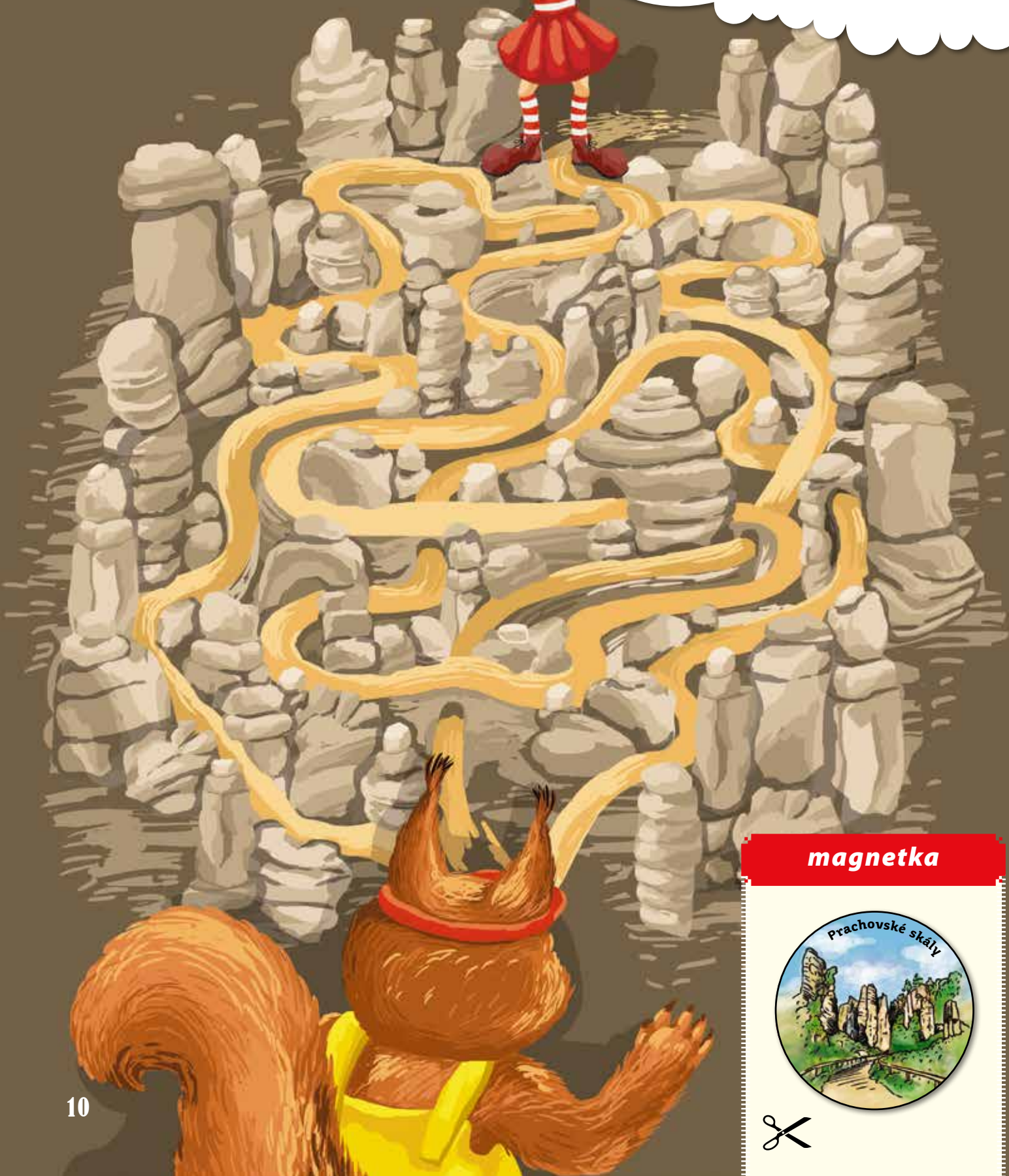
magnetky



Skalní bludiště

- Ale Čiperka si pozor nedal a za chvíli se ve spleti cest dokonale zamotal. Dovedeš ho zpět k Pepině?

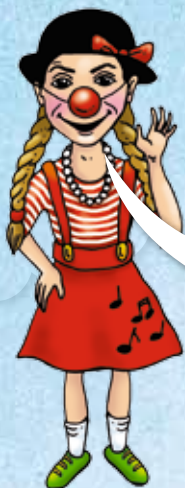
PO TOM KOPÁNÍ
U VĚSTONIC MĚ PĚKNĚ
BOLÍ ZÁDA. POJĎ, ČIPERKO,
PROTÁHNEME SE V PRACHOVSKÝCH
SKALÁCH. JEN DEJ POZOR,
AŽ SE VE SKALNÍM
BLUDIŠTI NEZTRATÍŠ!



magnetka



Papírová čarodějnice



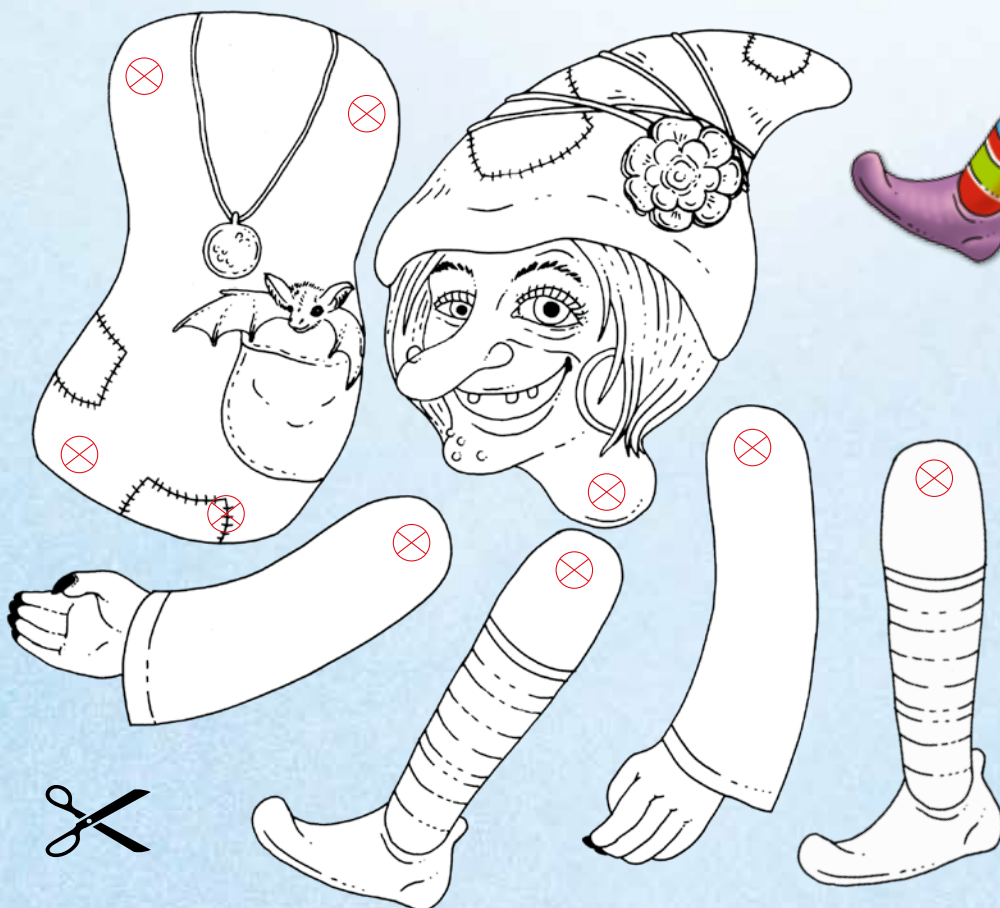
TAK TOHLE JE RUČNÍ PAPÍRNA
VE VELKÝCH LOSINÁCH. PAPÍR SE ZDE VYRÁBÍ NEPŘETRŽITĚ
OD KONCE 16. STOLETÍ A JE ŽÁDANÝ PO CELÉM SVĚTĚ. DOKONCE
I SOUČASNÁ ANGLICKÁ KRÁLOVNA NA NĚJ PÍŠE NĚKTERÁ SVÁ SOUKROMÁ
BLAHOPŘÁNÍ K VÁNOCŮM. BOHUŽEL VELKÉ LOSINY JSOU ZNÁMÉ TAKÉ TÍM,
ŽE ZDE V 17. STOLETÍ PROBÍHALY ČARODĚJNICKÉ PROCESY.
MNOHO NEVINNÝCH ŽEN, ALE I MUŽŮ BYLO OBVINĚNO Z ČARODĚJNICTVÍ,
BYLI MUČENI A UPÁLENI NA HRANICI. I NA JEJICH PAMÁTKU
TĚ TEĎ NAUČÍM VYRÁBĚT POHYBLIVOU
PAPÍROVOU ČARODĚJNICI.

Co budeš potřebovat:

- tvrdší papír ● naši šablonu ● nůžky ● 5 spojovacích patentů
- špejli ● izolepu ● pastelky

S chutí do toho:

- Šablonu podle libosti zvětši na kopírce a vytiskni na tvrdší papír.
- Jednotlivé části vystříhni a vybarvi.
- V naznačených místech spoj ruce, nohy i hlavu s tělem pomocí patentů.
- Na zadní stranu čarodějnice přilep pomocí kousků izolepy špejli, abys mohl čarodějnici zapíchnout třeba do květináče.



magnetka



Ůdkud je Pepina?

RÁDA BYCH TĚ, ČIPERKO,
VZALA DO SVÉHO RODNÉHO MĚSTA. ALE NEJPRVE
TI DÁM PÁR ÚKOLŮ, ABYS SÁM PŘIŠEL NA TO, ODKUD
POCHÁZÍM. KDYŽ SPRÁVNĚ VYŘEŠÍŠ VŠECHNY MOJE NÁPOVĚDY,
BUDE PRO TEBE HRAČKOU ŘÍCT, KAM SE TEĎ
SPOLU PODÍVÁME.



Nápověda loutková

Podívej se na sbírku loutek a najdi mezi nimi dvě stejné. Tato loutka z mého města pochází a má zde svou sochu.



Nápověda fotbalová

Seřaď fotbalové míče od nejmenšího po největší. Z písmen odhalíš jméno zdejšího fotbalového týmu.



Nápověda tekutá

Projdi bludištěm k typickému místnímu nápoji.



Velenápověda

V mém městě se potkáš s jedním neobvyklým obrovským zvířetem. Sečti všechna čísla na jednotlivých květinách. Nejvyšší součet prozrazuje toho správného velikána.



Nápověda pětiřádková

Mé město je známé tím, že má něčeho pět. Čeho? Odpověz na moje tři otázky a z písmen u správných odpovědí zjistíš, čeho pět tady je.

3 Hlavním městem samostatného Československa byla:

- a) Praha **K**
- b) Ostrava **R**
- c) Bratislava **B**

1 Československo vzniklo:

- a) 10. 8. 1918 **R**
- b) 18. 10. 1918 **H**
- c) 28. 10. 1918 **Ř**

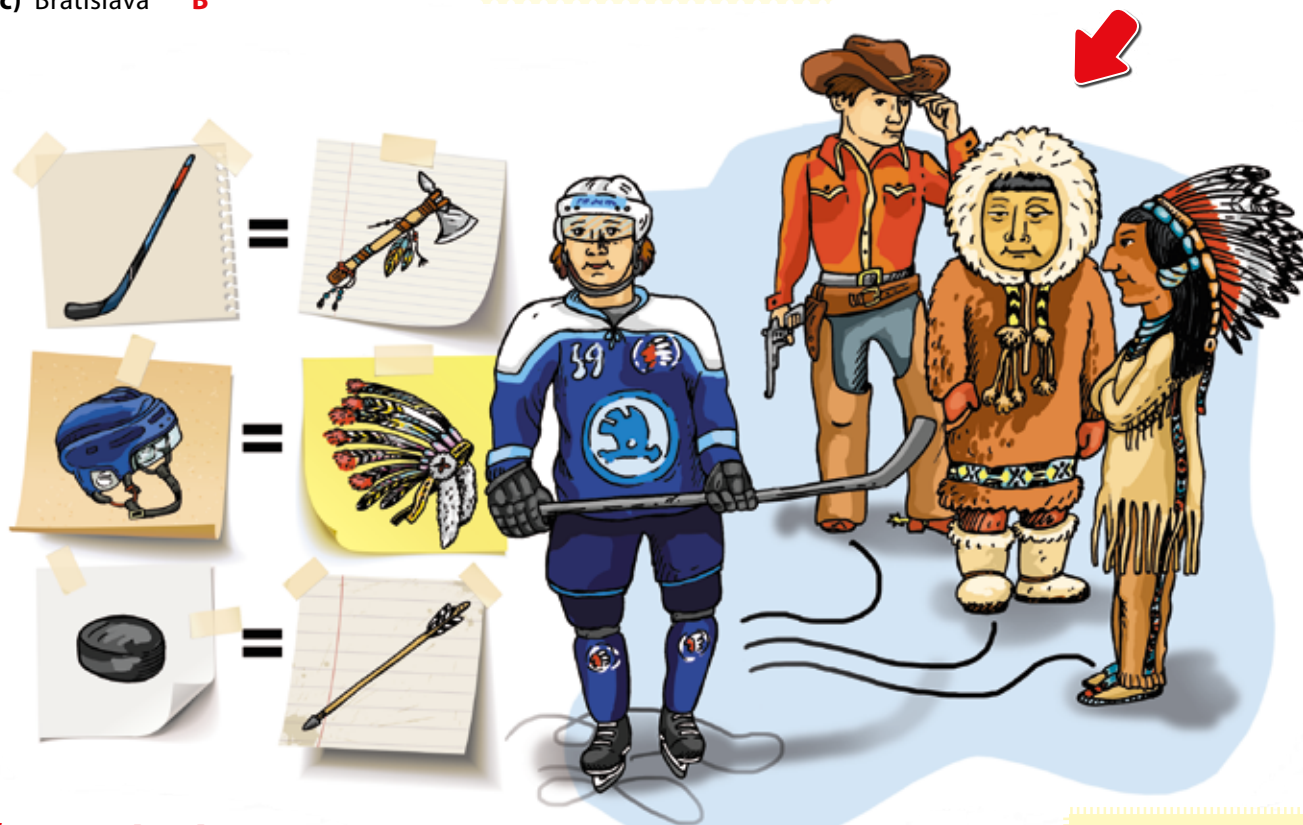
2 První československý prezident se jmenoval:

- a) Tomáš Garrigue Masařík **O**
- b) Tomáš Garrigue Masaryk **E**
- c) Tomáš Garrigue Mařík **Y**

V mém městě je 5

Nápověda hořejová

Vyřeš následující obrázkový kvíz, abys zjistil, kdo tady hraje hokej.



Nápověda dopravní

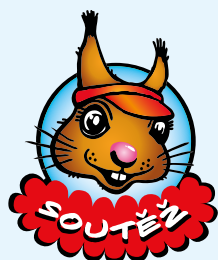
V následující větě se ukrývá jméno dopravního prostředku, který v mém městě nejen jezdí, ale dokonce se zde i vyrábí.

Náš Petr olej busem nakonec nedovezl, všechen ho rozlil.

Dopravní prostředek



magnetka



Město

Čiperka na jméno města přišel. Jsi stejně úspěšný? Řešení jednotlivých nápověd i jméno města nám pošli **do 25. ledna 2018** na adresu **DELEX, Denisovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň** nebo na e-mailovou adresu **coopclub@coopclub.cz**. Na obálku nebo do předmětu zprávy napiš „Čiperka – město“. Nezapomeň připojit své jméno, adresu a věk.

Číselný bůh



NEJVYŠŠÍ HOROU

MORAVSKOSLEZSKÝCH BESKYD JE SICE LYSÁ HORA,
ALE VELMI OBLÍBENÝ JE TAKÉ RADHOŠŤ, NA KTERÝ TĚ TEĎ VEZMU.
CESTOU NARAZÍME NA SOCHU JEDNOHO ZE SLOVANSKÝCH BOHŮ,
KTERÝ PRÝ NA TÉTO HOŘE SÍDLIL. ANO, SPRÁVNĚ JSI, ČIPERKO,
POCHOPIL, ŽE MÁM PRO TEBE ZASE PŘÍCHYSTANÉ ÚKOLY,
V NICHŽ ODHALÍŠ JAK JMÉNO BOHA, TAK TO,
CO MĚL NA STAROSTI.

- V každé řádce najdi číslo, které v číselné řadě chybí, a podle tabulky pak za tato čísla dosad' písmena.

Jméno boha:

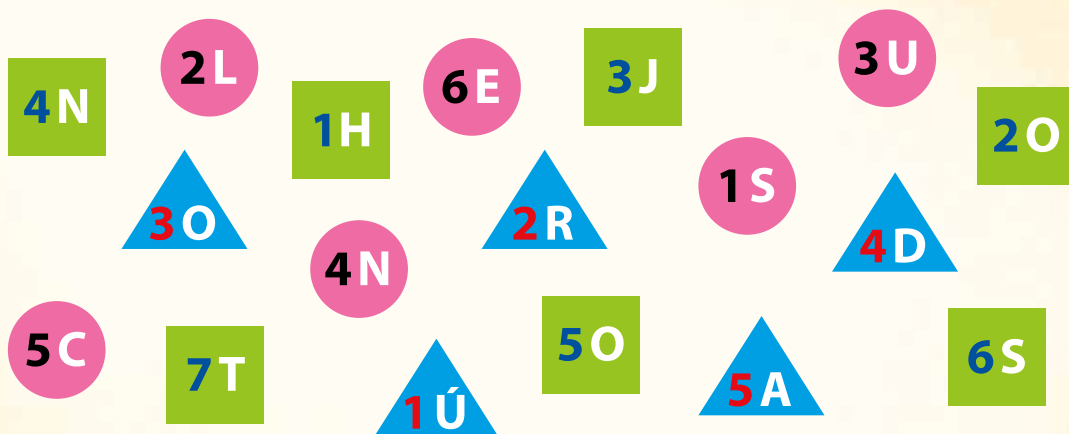
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	E	S	R	O	G	K	D	T	I

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Písmeno
10	1	8	3	9	5	2	7	6	?	
2	7	4	10	8	3	6	9	5	?	
6	1	3	9	5	7	2	10	4	?	
1	4	7	5	10	9	3	8	6	?	
2	5	8	3	10	7	9	4	1	?	
8	3	6	9	4	2	10	7	5	?	
4	6	10	2	7	9	1	5	8	?	
3	6	1	5	2	8	10	7	4	?	

- Spoj stejné symboly od nejnižšího po nejvyšší číslo. Z písmen sestaviš tři obory působnosti našeho boha.



magnetka



Krumlovská pohádka



HRAD A ZÁMEK V ČESKÉM KRUMLOVĚ
PATŘÍ K EVROPSKÝM SKVOSTŮM. MĚ ZDE OHROMNĚ
BAVÍ VENKOVNÍ DIVADLO S OTÁČIVÝM HLEDIŠTĚM.
PŘEDSTAVENÍ SE ODEHRÁVÁ V ZÁMECKÉM PARKU A SEĎÁČKY
S DIVÁKY SE NATÁČEJÍ PODLE TOHO, KAM SE AKTÉŘI HRY
ZROVNA PŘEMÍSTILI. JE TO VÁŽNĚ BOMBA!
BUDE SE TI TO URČITĚ LÍBIT, ČIPERKO.



magnetka

- Poznáš podle obrázku, jak se jmenuje pohádka, kterou v Krumlově hrají?
- Kde je ukryto všech 7 hrdinů z názvu pohádky?
- Dokážeš pohádku dovyprávět?
- Spící hrdinka snědla otrávené jablko. Spočítej, kolik jablek mají diváci v hledišti. Přesně tolik jich nakresli kolem rakve.
- Doplň chybějící údaje na Čiperkovu vstupenku.



Řešení úkolů najdeš na straně 23.

VSTUPENKA • VSTUPENKA • VSTUPENKA

Hra: _____ Hra: _____

Datum: 20. 12. 2017 Datum: 20. 12. 2017

Řada: Sedadlo: _____ Řada: Sedadlo: _____

Řada: Sedadlo: _____ Řada: Sedadlo: _____

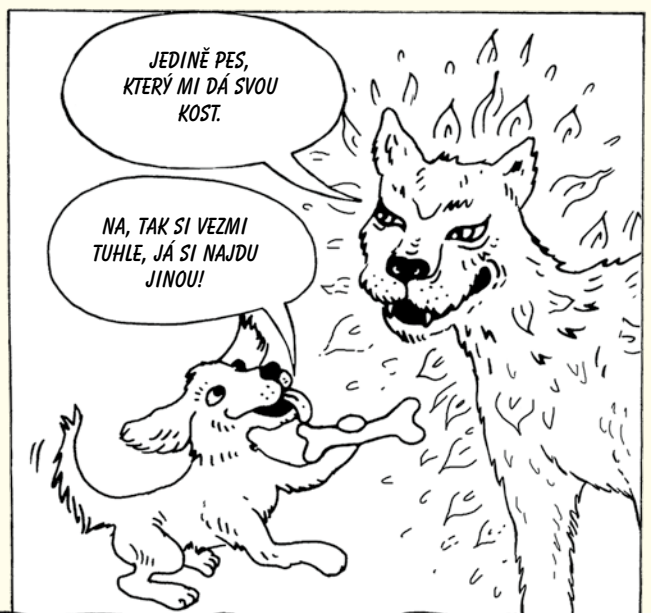
22. díl



NEPOSEDOVI SE DNES VE ŠKOLE MOC LÍBIL. PAN UČITEL JIM VYPRÁVĚL O ČESKÝCH HRADECH A O STRAŠIDLECH, KTERÁ PRŮ NA NĚKTERÝCH Z NICH ŘADÍ. HNED SI ŘEKL, ŽE SE MUSÍ NA NĚKTERÝ HRAD VYPRAVIT.



NEPOSEDA S FLÍČEKEM ALE MĚLI PRO STRACH UDĚLÁNO. ROZHODLI SE, ŽE V HRADE PŘESPI. O PŮLNOCI VŠAK ...

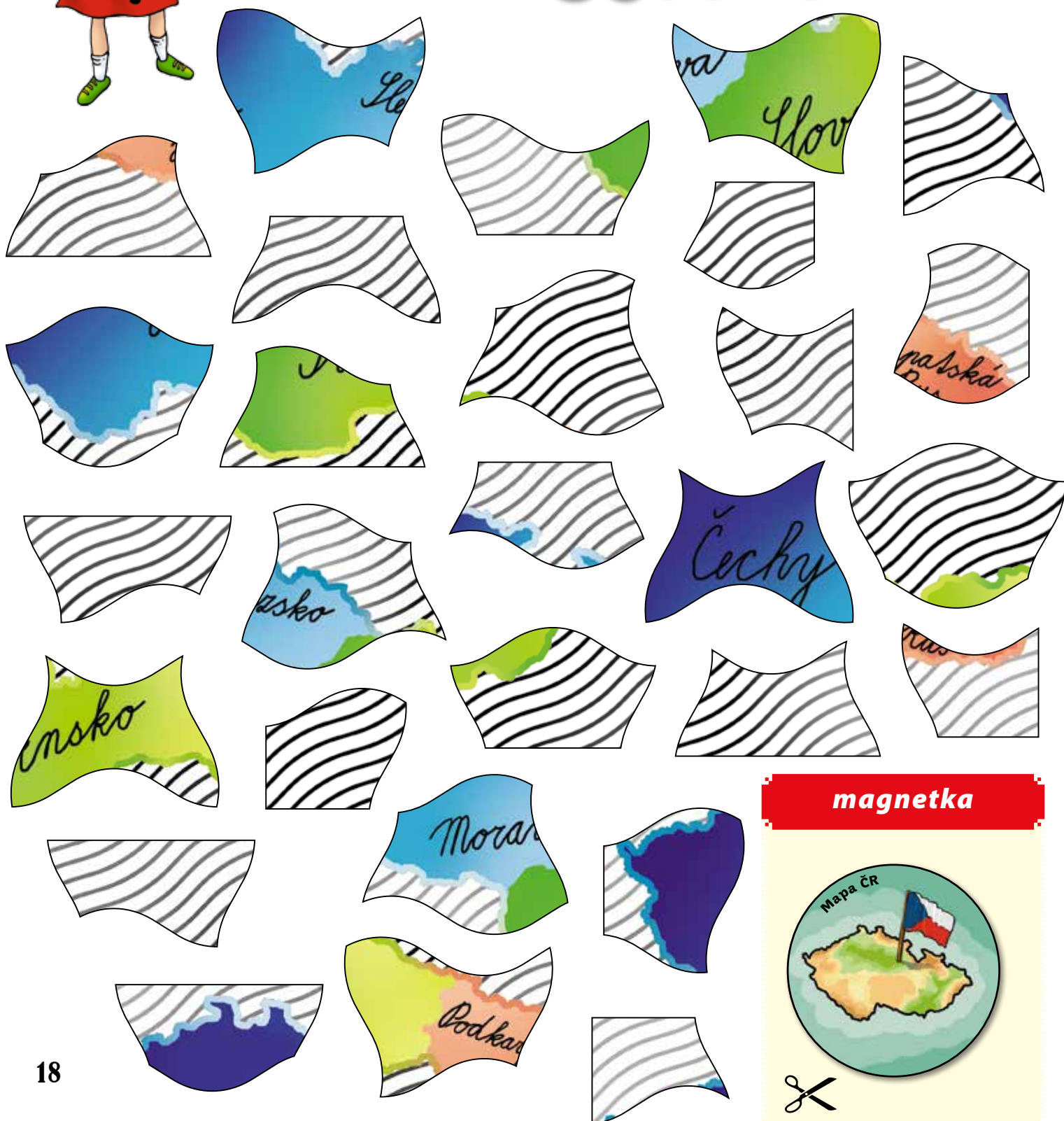


SPOLEČNĚ PAK VŠICHNI TŘI SNĚDLI ZBYLÉ BUCHTY A RÁNO SE NEPOSEDA S FLÍČKEM VYDALI DÁL. JAK JE ZNÁME, URČITĚ ZAŽILI JEŠTĚ MNOHO ZAJÍMAVÉHO. TŘEBA VÁM TO VAŠE MAMINKA NEBO BABIČKA BUDE VYPRÁVĚT.

Republika před sto lety



UŽ TĚ VEZMU, ČIPERKO,
JEN NA JEDNO KOUZELNÉ MÍSTO. ALE CHTĚLA BYCH,
ABY SIS UVĚDOMIL, ŽE CESTUJEME PO SOUČASNÉ REPUBLICE.
KDYŽ VŠAK PŘED STO LETY VZNIKLA, VYPADALA ÚPLNĚ
JINAK, BYLA O DOST VĚTŠÍ. PŘIPRAVILA JSEM SI PRO TEBE
PUZZLE S MAPOU TEHDEJŠÍHO ČESKOSLOVENSKA.



magnetka



Dopis Ježíškovi



magnetka

JSME NA KONCI NAŠEHO
PUTOVÁNÍ, ČIPERKO. DOUFÁM, ŽE SE TI
VÝLET LÍBIL. PROTOŽE SE BLÍŽÍ VÁNOCE, NEMOHLI
JSME NAŠI CESTU ZAKONČIT NIKDE JINDE NEŽ V TOMTO
MĚSTEČKU V KRUŠNÝCH HORÁCH. PŘEDSTAV SI, ŽE KAŽDÝ ROK TU FUNGUJE
JEŽÍŠKOVA POŠTA A KAŽDÝ DOPIS JE OZNAČEN SPECIÁLNÍM RAZÍTKEM,
ABY JEŽÍŠEK VĚDĚL, ŽE TATO PŘÁNÍ MUSÍ URČITĚ VYPLNIT.
PŘIPRAVILA JSEM TI DOPISNÍ PAPIR, NA KTERÝ MŮŽEŠ SVŮJ VZKAZ
PRO JEŽÍŠKA NAPSAT. A KDYŽ SEŘADÍŠ OZDOBIČKY OD NEJVĚTŠÍ
PO NEJMENŠÍ, ZJISTÍŠ NAVÍC, VE KTERÉM MĚSTĚ SE
JEŽÍŠKOVA POŠTA NACHÁZÍ.

Milý Ježíšku,

I **B** **A** **Ž** **O** **D** **R**

Cestovní buchty

Už pohádkový Honza měl vždy v uzlíčku sbaleny buchty, o které se dělil s pohádkovým dědečkem. Čiperka sice kouzelného dědečka nepotkal, ale s Pepinou zažil spoustu pohádkových okamžiků, při kterých pěkně vytrávilo a buchty přišly vhod. Jak se takové správné cestovní buchty pečou?

Co potřebuješ:

Na těsto: ● 500 g hladké mouky ● 20 g droždí ● 120 g krupicového cukru ● 1 vanilinový cukr, ● 250 ml mléka ● 60 g másla ● 1 vejce ● 1 žloutek ● špetku soli ● máslo na vytření pekáče a potřetí buchty ● moučkový cukr na posypání

Náplně: tvarohová, maková, povidlová, jablka s ořechy, ...

Jdeme péct:

- Do mísy prosej mouku, udělej v ní důlek. Do důlku rozdrob droždí, přidej lžičku cukru a oboje zalij trochu vlažného mléka. Zakryj utěrkou a nech vzejít kvásek.
- Když droždí vyběhne, přidej zbytek mléka, rozpuštěné máslo, vejce, žloutek a sůl. Vypracuj hladké těsto, které se nelepí na mísu. Chce to pořádné svaly, tak se předem rozcvič s činkami.
- Hotové těsto popraš moukou, přikryj utěrkou a nech alespoň hodinu kynout. Během té doby jej dvakrát propracuj.
- Z vykynutého těsta rozválej hada a naporcuj jej na 24 dílů.
- Z každého kousku vytvoř placičku, dej na ni svou oblíbenou buchtovou náplň a důkladně ji zabal, aby náplň při pečení nevytekla.
- Připravené buchty skládej do vymazaného pekáče a každou potři rozpuštěným máslem ze všech stran, aby se neslepily a po upečení šly dobře od sebe.
- V troubě předehřáté na 170 °C je upeč dozlatova.
- Ještě teplé buchty potři rozpuštěným máslem, nech je vychladnout, pak je přendej na talíř a pocukruj moučkovým cukrem.

Teď už zbývá jen nandat buchty do ranečku a vyrazit na pohádkovou cestu.



Dobrou chuť
a šťastnou cestu!

Vyrábíme magnetky

Na předchozích stránkách jsme pro tebe připravili celou řadu obrázků, ze kterých si snadno můžeš vyrobit magnetky. Ty pak umístíš třeba na ledničku nebo do magnetické obrázkové encyklopedie vydané ke 100. výročí vzniku naší republiky. Již brzy si encyklopedii budeš moci koupit v prodejnách COOP a za své nákupy do ní dostaneš další magnetky.

Ale abys měl nějaké pěkné a originální magnety už teď, vyrob si je z našich obrázků.

Co budeš potřebovat:

- obrázky z tohoto čísla Číperky
- samolepicí magnetickou fólii (snadno se dá objednat na internetu)
- nůžky
- pastelky

S chutí do toho:

- Z časopisu vystříhni všechny vzory magnetek, některé čekají, až je vybarvíš.
- Z magnetické fólie sundej z lepicí strany krycí papír a nalep na ni vystřižené obrázky.
- Magnetky vystříhni.

Máš hotovo. Teď už zbývá jen vymyslet, kam své vlastnoručně vyrobené magnety umístíš.

tip:

Pokud neseženeš magnetickou fólii, použij klasické magnety. V tom případě obrázky podlepr tvrdším papírem a na rubovou stranu pomocí sekundového lepidla přilep magnet. Sice si tyto výtvary nedáš do encyklopedie, ale na ledničce udělají parády také dost.



Sběratelská akce

Magnetická obrázková encyklopedie
v prodeji za cenu

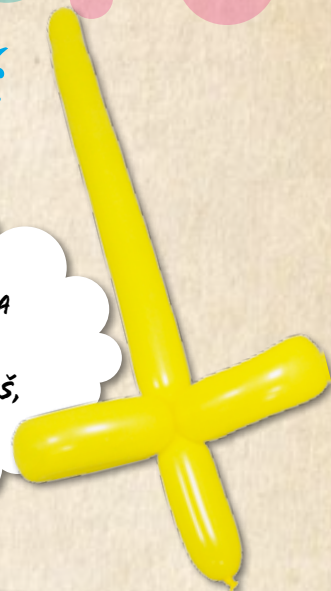
69,90 Kč





Pepina a balónkový meč

A JSME ZPÁTKY DOMA,
ČIPERKO. BLAHOPŘEJI TI, TEĎ JSI OPRAVDOVÝ
ZNALEC NAŠÍ REPUBLIKY. VLASTNĚ BYCH TĚ TEDY MĚLA
ZA ZNALCE KORUNOVAT. K TOMU OVŠEM POTŘEBUJI
KORUNOVAČNÍ MEČ. NEJLÉPE BALÓNKOVÝ. JESTLI CHCEŠ,
NAUČÍM TĚ HO VYRÁBĚT, JE TO VELICE
JEDNODUCHÉ.



Jak se kuje balónkový meč:

- Nafoukni balónek a na konci nech opravdu jen malinkatý nenaufouknutý konec. Balónek zauzluj.
- U konce s uzlíkem balónek dvakrát přehni do jakéhosi esíčka.
- V prostředku esíčka balónek několikrát zkrutí.
- Korunovační balónkový meč je hotový a my můžeme směle přistoupit k tvé korunovací znalcem České republiky.

Co budeš potřebovat:

- 1 dlouhý balónek
- pumpičku

A až naši kamarádi vyřeší všechny mé úkoly a republiku si s rodiči trošku procestují, budou se moct nechat za znalce korunovat také.

Dobrá zpráva pro všechny kamarády naší klaunky. **Pepina má konečně vlastní webové stránky.** Dozvíte se na nich, co všechno Pepina umí i jak ji kontaktovat, pokud byste si ji chtěli pozvat na vlastní oslavu. Jukněte tedy na www.klaunka-pepina.cz.





Řešení úkolů

Str. 6

Mapa Krkonoš



Str. 7

Věstonická venuše = soška č. 3
Stejně figurky mají čísla 6 a 9.

Str. 14

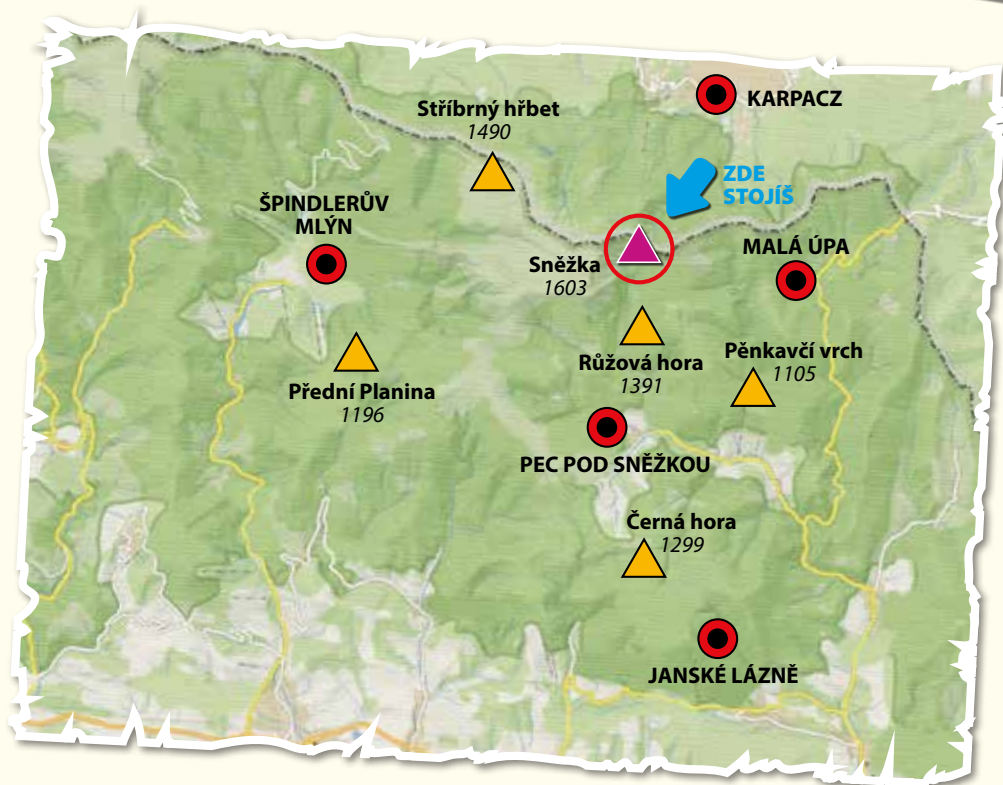
Bůh Radegast. Oborem jeho působnosti byly slunce, hojnost, úroda.

Str. 15

V Krumlově hrají **Sněhurku a sedm trpaslíků**. Čipka sedí ve 3. řadě na sedadle č. 4.

Str. 19

Ježíškova pošta se nachází ve městě **Boží Dar**.



Sběratelská akce probíhá ve vybraných a plakátem označených prodejnách **coop** od **3. ledna 2018** do vyčerpání zásob, nejpozději do 13. března 2018.

Za každých **299 Kč** nákupu získáte u pokladny na vyžádání sáček s magnetkou jednoho československého pohorí.

Za nákup výrobků označených **žolíkem** získáte **magnetku navíc**. Platí od **3. ledna 2018**.



100 let
od vzniku první republiky
1918–2018
Velká sběratelská akce

Více informací v akčních letácích, na prodejnách a na stránkách www.coopclub.cz

VÁNOCE V KRÁSNOSVĚTĚ!



1.



2.



3.



4.



5.



6.



7.



**AMÁLKA
ŠUNKA**
NEJVYŠŠÍ JAKOSTI

OBSAH MASA
92%



Poznáš, kam který
detail patří?
Dopíš na prázdná místa
správná čísla
a spoj malé obrázky
s bílými místy.

www.krasno.cz