

2/2013

CIPERKA

Magazínek prodejen COOP



coop

Ahoj děti,

už jsem se nemohl dočkat, až se znovu potkáme na stránkách našeho magazínku. Mám spoustu novinek, o které se chci podělit. Prázdniny se kvapem blíží, a tak si společně pojďme užít léto jako na Divokém západě. Nepůjdeme po stopách kovbojů, ale s dýmku míru navštívíme indiány.

Co takoví indiáni dělají? To se dozvíte v aktuálním vydání Čiperky. Připravte si barevná peříčka na náčelnickou čelenku, naladte hudební nástroje, s rodiči vyrobte originální teepee a rozděltejte oheň. Pak můžete pozvat kamarády na netradiční hostinu. Holky spletou vlasy v dlouhé copánky a kluci zamažou tváře pestrými barvami. Bude se pořádat bohatá tabule z ulovených bizonů a nasbíraných bobulí a potom zpívat a tančit podle prastaré indiánské tradice dlouho do večera.

Být indiánem je zkrátka báječné! A co teprve až osedláte divokého oře a vyrazíte na putování divokou přírodou! Vždyť ze hřbetu koně je prý nejkrásnější pohled na svět. Na dobrou noc si potom přečtete jeden z napínavých příběhů a usnete za jasného svitu měsíce.

Krásné léto nejenom s indiány přeje Váš Čiperka!

Howgh!

Čiperka – dětský magazínek prodejen COOP

Vydavatel:

Delex, s.r.o.

Denisovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň
tel.: 378 218 112 (448), fax: 377 325 972

Project director: Luboš Liška

Redakce: Mgr. Zdeňka Čížková

Ilustrace: BcA. Alena Janečková, Mgr. Barbora Jílková

Individuální objednávky: Mgr. Zdeňka Čížková

e-mail: cizkova@delex.cz, tel.: 724 151 095

Grafická úprava, sazba: DTP Delex, Mgr. Barbora Jílková

COOP Centrum družstvo

Sídlo: Na Poříčí 30, 110 00 Praha 1

Korespondenční adresa:

U Rájské zahrady 1912/3, 130 00 Praha 3

Generální ředitel: Ing. Josef Holub

Marketing COOP: Jitka Wohlrabová, Andrea Mouralová

tel.: 224 106 145, 224 106 146; fax: 224 106 140

e-mail: redakce@coop.cz

internet: www.coop.cz

Registrováno pod číslem: MK ČR E 17478

DELEX
REKLAMNÍ A KOMUNIKAČNÍ AGENTURA

Zadáno společností

COOP
CENTRUM
DRUŽSTVO ČLEN SKUPINY COOP

Co znamenají symboly u článků?



Tohle zvládnou i nejmenší
Čiperkové a Čiperky.



Pro větší kamarády.



Čiperka doporučuje pomoc
dospěláků.

Soutěže o ceny

Zpřijemni si prázdniny našimi indiánskými soutěžemi a úkoly. Soutěže najdeš na těchto stranách.

- Křížovka – Indiáni str. 4
- Čiperkův kamarád str. 7
- Čiperkovo jméno str. 10

Výherci z minulého čísla:

● **Křížovka:** Táta opravdu našel první **sněženku**. Rozluštit jarní básničku byla pro vás hračka. Dárek od Čiperky získali: Jiří Kunc (11 let), Anna Holinková (8 let), Ema Cimrová (6 let), Ondra Kvapilík (10 let), Isabela Vaňková (6 let).

● **Masopustní maska:** Tolik masek pohromadě Čiperka neviděl ani na tom největším masopustu! Jedna krásnější než druhá. Štěstí tentokrát měli a dárky od Centropenu dostanou: Barbora Vitoňová (8 let), Tereza Dobíášová (3 roky), Lukáš Chládek (3 roky), Hana Vrabcová (6 let), Markéta Fišerová (12 let).

● **Zvířátka z tamponů:** V redakci to vypadalo jako v zoologické zahradě. Ani jsme nemohli uvěřit, co všechno se dá z vatových tamponů vyrobit. Dárky putují k těmto malým šikulkům: Martina a Lukáš Olišaroví (8 let a 4 roky), Míša Tulejová (7 let), Jakub Karvan (5 let), Nikola Šedová (4 roky), Jakub Krchňák (6 let). Zvláštní cenu od Čiperky dostává Mateřská škola Žalany, kde se do vytváření zapojily všechny děti. Děkujeme.

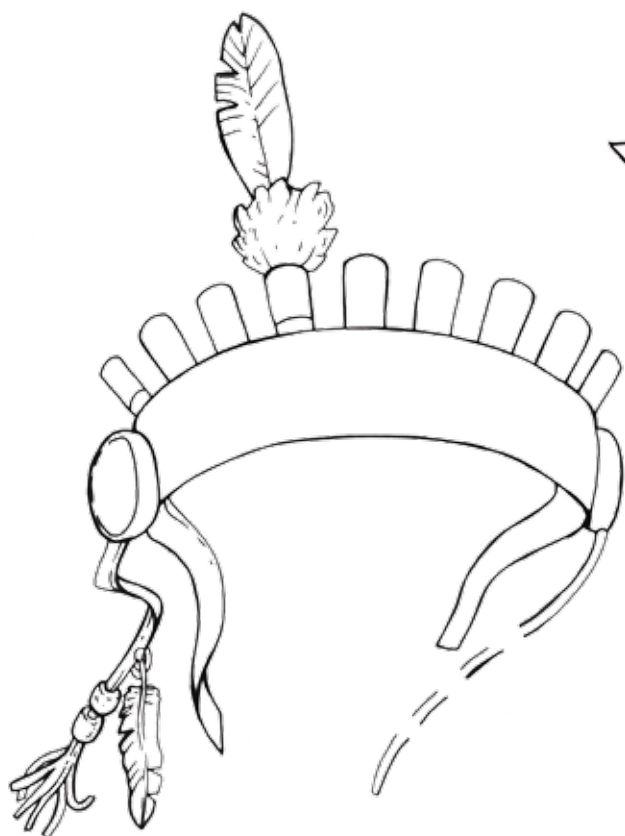
POZOR!

Elektronickou verzi Čiperky
naleznete i na internetových
stránkách www.coopclub.cz

KRESLENÍ NÁS BAVÍ



- Podle své fantazie ozdob indiánskou čelenku a podle předlohy dokresli a vybarvi indiánský totem.



ALGIDA®

ZAŽIJ DOBRODRUŽSTVÍ



DINOEGG

NOVINKA



DINOEGG



www.algida-twister.cz



HÁDÁME A LUŠTÍME

KŘÍŽOVKA „INDIÁNI“

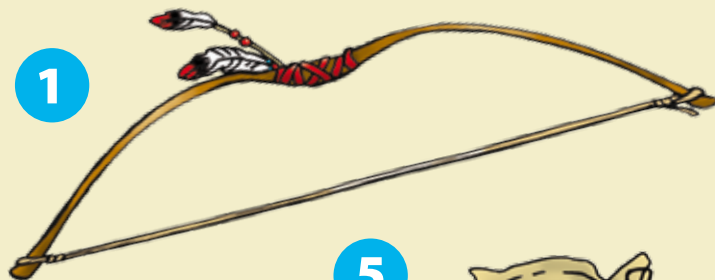


Čiperka se vypravil na velké prázdninové dobrodružství za svým indiánským kamarádem. Pokud do křížovky správně doplníš názvy indiánských předmětů, zjistíš, ke kterému kmeni Čiperkův kamarád patří.

Tajenku spolu se svým jménem, adresou a věkem nám zašli **do 31. července 2013** na adresu: **DELEX, Denisovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň**, nebo na e-mailovou adresu: **coopclub@coopclub.cz**. Na obálku nebo do předmětu zprávy napiš „Čiperka – křížovka“. Vylosování výherci se mohou těšit na balíček od společnosti **Ferrero**.



„KINDER PINGUI – SVĚŽÍ SVAČINKA PO ŠKOLE“



1.										
2.										
3.										
4.										
5.										
6.										

DOKRESLI INDIÁNA

Když se podíváš na našeho indiána, určitě tě hned napadne, že mu toho spoustu chybí. Ale pro tebe nebude problém dokreslit vše, co má správný indián mít.





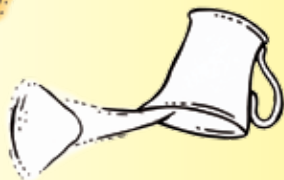
Čiperkovo kvarteto



V dalším díle kvarteta si procvičíme vyjmenovaná slova po S.



6D



sypat



6C



sysel



6B



sýr



6A



sýkora



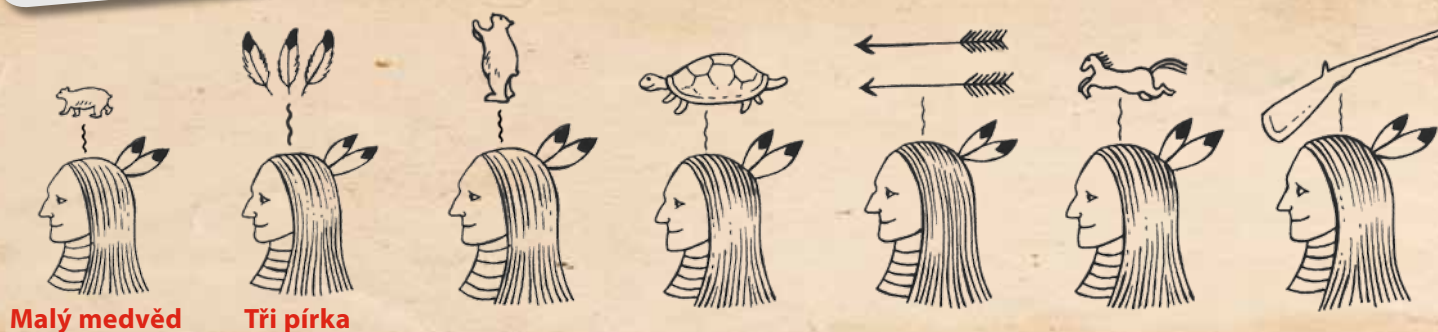
Indiánská jména



Indiáni používají **obrázkové písmo**. V něm se jména osob psala tak, že nad obrázek hlavy indiána se nakreslil symbol označující jméno. Byl-li menší než hlava, začínalo jméno slovem „**Malý**“, byl-li větší, začínalo indiánské jméno „**Velký**“.

Rozlušti tato indiánská jména.

Příklad:

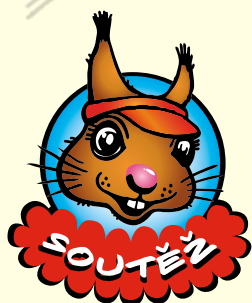


Nakresli tato jména.

Řešení úkolu najdeš na straně 23.

Malý lišák, Zlomený šíp, Padající listí, Opeřený had.

Čiperkův kamarád



Na obrázku vidíš jméno Čiperkova kamaráda. Dokážeš ho přečíst? Svou odpověď nám pošli **do 31. července 2013 na adresu: DELEX, Denisovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň**, nebo na **e-mailovou adresu: coopclub@coopclub.cz**. Pochopitelně připoj také své jméno, adresu a věk. Na obálku nebo do předmětu zprávy napiš „**Čiperka – indián**“. Šťastní znalci indiánského písma získají hračky od společnosti **Mikro Trading**.

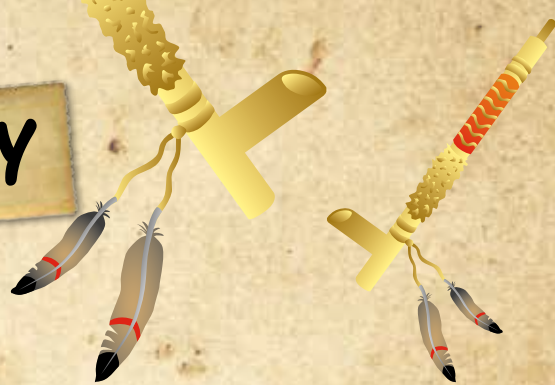
Mikro Trading a.s.





INDIÁNSKÉ MÝTY

O ČTYŘECH VĚTRECH



Otec všech větrů Madžikíwis měl tři syny a každý z nich se staral o jeden vítr. O východní vítr pečoval Wabun, o jižní Šewondasí a o silný severák Kabibonokk. Otec si vzal na starosti vítr západní. Vládce východního větru Wabun se trápil, že je na světě stále sám. Jednoho dne spatřil na louce krásnou dívku a na první pohled se do ní zamiloval. A protože i dívka jej měla velice ráda, odnesl ji do svého nebeského domu a proměnil ji v Jitřní hvězdu Wabunannung. Od toho okamžiku jsou pořád spolu a Jitřní hvězdu na nebi vždy provází východní vítr.

Vládce severáku Kabibonokk byl naopak krutý, svárlivý a výbušný. Jednoho dne potkal na své větrné pouti statečného Šingibisiho, který neohroženě zůstával daleko na severu. Kabibonokk se rozzuřil a zanesl Šingibisiho chatu vysokými sněhovými závějemí. Šingibisi měl však dostatečné zásoby dřeva i jídla, a tak se vládci severních větrů posmíval z tepla své chaty. Marně se Kabibonokk dobýval do chaty, marně se snažil rozmetat ji po okolí. Přesvědčoval tedy Šingibisiho, ať vyjde ven a utká se s ním ve spravedlivém zápase.

Šingibisi nakonec souhlasil, opustil bezpečí své chaty a s holýma rukama se postavil severáku. Celou noc spolu zápasili **1**. Kabibonokk brzy poznal, že svého soupeře podcenil. Když začalo svítat, byl již tak unavený, že boj vzdal a vrátil se do svého severního království. Od té doby zuří severní vítr jen v noci a přes den se schovává, aby nemusel čelit statečnému Šingibisimu.

Vládce jižního větru Šewondasí **2** byl sice dobrosrdečný, ale tlustý a líný. Líně se potuloval krajem a vzdychal. Až jednou spatřil nádhernou dívku. Zamiloval se do ní a stále se na ni díval a vzdychal. Byl to však velký lenoch, o své lásce jí nikdy neřekl a léta plynula a plynula. Dívce nakonec zbělely vlasy a rozplynula se jak sněhová vločka.



Úkol pro děti:

- 1. Odkud fouká východní vítr?**
Z východu na západ,
nebo ze západu na východ?
- 2. Vybarvi obrázek.**



Řešení úkolu najdeš na straně 23.



O ČTYŘECH SLUNCÍCH

Než se na nebi objevilo naše dnešní slunce, sešli se čtyři nejmocnější bohové, aby se domluvili, jak by to slunce vlastně mělo být. Dlouho se hádali, ale domluvit se nedokázali. Každý to tedy zkusil po svém.

Modrý bůh deště Tlalok vytvořil modré slunce vod. To modře svítilo, ale přitom na zemi neustále pršelo. Nakonec se v té spoustě vody utopilo i modré slunce a přežily jen ryby.

Ohnivý bůh Šipe Totek věřil, že jeho rudé slunce bude lepší. Jenže ohnivě slunce zapálilo zemi a vše pod jeho paprsky shořelo. Zachránili se pouze ptáci, kteří včas odletěli.

Quetzalkoatl stvořil bílé slunce. Bylo mírné, nezpůsobovalo ani povodně, ani požáry. Vše vypadalo v pořádku. Najednou se zvedl silný vítr, sílil a sílil, až vše rozmetl a odvál i bílé slunce. To žárlivý bůh Tezkatlipoka nepřál Quetzalkoatlovi úspěch a zničil jeho slunce.

Sám pak stvořil černé slunce jaguárů. Jakmile jeho slunce zasvítlo na zemi, vyhrnuli se na svět nenasytní jaguáři a pojídali vše živé. Jako poslední snědli černé slunce.

Znovu nastala tma. Bohové se opět radili, až se domluvili, že jeden z nich skočí do posvátného ohně a z něj se jako zářivý kotouč vznese na oblohu.

Chvástavý bůh Tesiztekatl sliboval, že do ohně skočí. Ostatní bozi byli rádi, že tento nelehký úkol nemusí plnit oni, moc ale chlubitvému Tesiztekatlovi nevěřili. Požádali proto dobromyslného prostředníka Nanautzina, jestli by to také nezkusil. Nanautzin přikývl.

Když nastal den Velkého skoku, vyšňořený Tesiztekatl se pyšně objevil před ostatními. Rozběhl se, ale na poslední chvíli ztratil odvahu a do posvátného ohně neskočil. Skromný Nanautzin to viděl a bez rozmyšlení skočil doprostřed plamenů. Z nich se jako zářivá koule vznesl do oblak a stal se hřejivým sluncem.

Tesiztekatl nepřál Nanautzinovi jeho úspěch. Skočil tedy také do ohně. Za svou zbabělost, závist a chvástavost si však nezasloužil, aby z něj bylo slunce. Stal se měsícem, který vždy slunce následuje a je osvětlován slunečními paprsky.

Úkol pro děti:

1. Nakresli, jak podle tebe asi vypadalo vodní, ohnivě a jaguáří slunce.





Stezka odvahy

pravidla hry



Všichni mladí indiáni se musejí vydat na stezku odvahy, aby se z nich stali skuteční dospělí lovci a bojovníci a získali válečnické jméno. Také veverčák Čiperka stezkou prošel a vysloužil si indiánské jméno. Ty a tví kamarádi se jistě nedáte zahanbit a směle se pustíte do hry.

Co budeš ke hře potřebovat:

Hrací plán, figurky a kostku, stopky, papír, tužku.

Pravidla hry:

- Začíná ten, kdo první hodí šestku.
- Svou figurku posuň podle počtu bodů, které jsi hodil na kostce.
- Cestou plníš různé úkoly podle toho, na jaké políčko stoupneš.



● Temná jeskyně

- Na důkaz toho, že jsi v jeskyni byl, se musíš podepsat.
Zavři oči a na papír napiš své jméno.

● Vysoký strom

- Zdatný bojovník musí umět skvěle šplhat i po nejvyšších stromech bez zadýchání.
Udělej 10 dřepů a 10 kliků. Na úkol máš minutu. Nesplnění úkolu = vracíš se na start.

● Střelba na cíl

- Z papíru vyrob tři koule, postav se dva metry od koše a pokus se hodit koule dovnitř.
Máš 3 pokusy. Pokud se netrefíš, nehraješ tolik kol, kolik koulí zůstalo mimo koš.

● Pohřebiště

- Projev úctu svým předkům. Napiš jméno, příjmení a věk alespoň 5 svých příbuzných (rodiče, prarodiče, sourozenci...). Na úkol máš 2 minuty. Nesplnění úkolu = 1 kolo nehraješ.

● Mediciman

- Jsi u kmenového kouzelníka, který si otestuje tvůj hmat.
Zavři oči a po hmatu poznej předmět, který ti dají spoluhráči do ruky. Na úkol máš 1 minutu.
Nesplnění úkolu = 1 kolo nehraješ.

● Rada starších

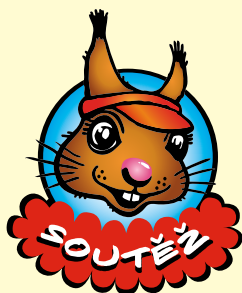
- Moudří mužové kmene zkouší tvé znalosti. Vyjmenuj 3 zvířata, která žijí v Americe, 3 americké řeky a 3 města. Na úkol máš 1 minutu. Nesplnění úkolu = 1 kolo nehraješ.

Žijí v Americe



● Vybarvi obrázky zvířátek.

Dokážeš všechna zvířata pojmenovat? Víš, která nežijí v Americe? Pokud ano, zasoutěž si s námi a odhal Čiperkovo indiánské jméno.



Čiperkovo jméno

Vyškrtej všechna zvířata, která nepocházejí z Ameriky. Ke zbylým napiš jejich jméno. Číslo u každého zvířete ti označuje, které písmenko potřebuješ dosadit do Čiperkova indiánského jména. Správná písmena přepiš do naší tabulky.

--	--	--

--	--	--	--

Odhalené jméno nám zašli do 31. července 2013 na adresu: **DELEX, Denisovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň**, nebo na e-mailovou adresu: **coopclub@coopclub.cz**. Pochopitelně připoj také své jméno, adresu a věk. Na obálku nebo do předmětu zprávy napiš „Čiperkovo jméno“. Soutěž sponzoruje společnost **Teddies**. Výherci se mohou těšit na balíček s Gormity.

● Co mají společného?

A ještě jeden jednoduchý zvířecí úkol.

Co mají společného tyto typičtí američtí savci?

Mýval, grizzly, baribal, kodiak.



Řešení úkolu najdeš na straně 23.

START

CÍL







● TVOŘIM ● TVOŘÍŠ ● TVOŘÍME

INDIÁNSKÝ LAPAČ SNŮ

Indiáni věřili, že špatné sny se v síti lapače zachytí a ráno je zničí denní světlo. Dobré sny naopak sklouznou po peříčku do duše spícího. S Čiperkou a jeho indiánskými kamarády si můžeš jednoduchý lapač vyrobit.

CO BUDEŠ POTŘEBOVAT:

- **Kruh** (může to být odstřižená rulička od toaletního papíru, stočené proutky, pevný karton atd.)
- **jehlu** ● **bavlnky** ● **vlnu různých barev** ● **peříčka** ● **korálky** ● **nůžky**

VLASTNÍ VÝROBA LAPAČE:

- Kruh pečlivě omotáme kolem dokola vlnou nebo bavlnkou.
- Jinou bavlnku navlékneme do jehly a uvnitř kruhu vytváříme libovolnou síť s uzlíky. Ve středu sítě by měl být navlečen minimálně jeden korálek – centrum energie.
- Na vnější stranu kruhu připevníme barevná peříčka.
- Na horní část lapače uděláme z bavlnky očko na zavěšení.
- Hotový lapač pověsíme nad postel, aby nám přinášel dobré sny a odháněl ty špatné.



DĚTI SOUŘDÍTE S VESTEM...

KINDER TYČINKY

Vystřihněte postavičky Bořka a jeho kamarádů z obalů tyčinek KINDER a my Vám zašleme hračky s motivy Bořka.



ZLAŤÁKY
jemně solené krekry,
které skvěle chutnají

ZLAŤÁKY

Již brzy najdete v sáčkích novou sérii barevných pirátských tetovaček!!!





Indiáni mají pochopitelně své vlastní názvy pro jednotlivé kalendářní měsíce. Jména také vyjadřují obrázkovým písmem. Když se trochu zamyslíš, nebude pro tebe těžké přiřadit k českému názvu ten indiánský i se správným obrázkem.

Přesto ti Čiperka napsal malou nápovědu.

	Indiánský název	Obrázek č.
Leden – Všude je bílo.		
Únor – Zásoby ve spíži pomalu docházejí.		
Březen – Už jsou tu i tažní ptáci.		
Duben – Koně mohou na pastvu.		
Květen – Zemědělské práce začínají.		
Červen – Měsíc vůně, barev.		
Červenec – Ve stínu je líp.		
Srpen – Bouřky.		
Září – Je třeba začít dělat zásoby na zimu.		
Říjen – U nás až příští měsíc.		
Listopad – Stavitel hrází.		
Prosinec – Dny jsou krátké.		

1

Měsíc sněhu

2

Měsíc vrány

3

Měsíc dlouhých nocí

4

Měsíc sazenic

5

Měsíc bobra

6

Měsíc květin

7

Měsíc hladu

8

Měsíc padajícího listí

9

Měsíc hromů

10

Měsíc veder

11

Měsíc trávy

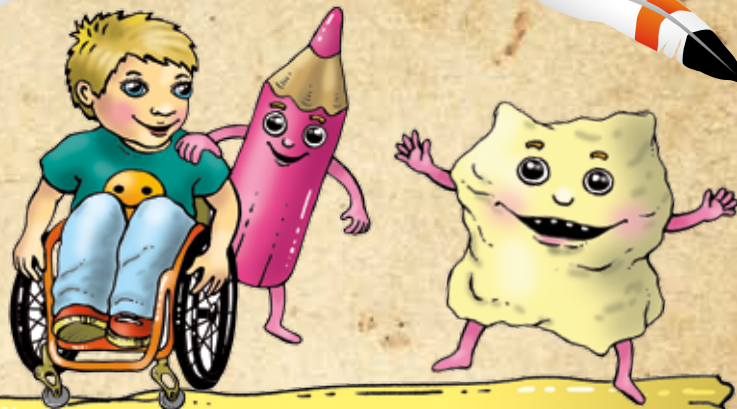
12

Měsíc lovu

Řešení úkolu najdeš na straně 23.

O Pastelce & Papíráčkovi

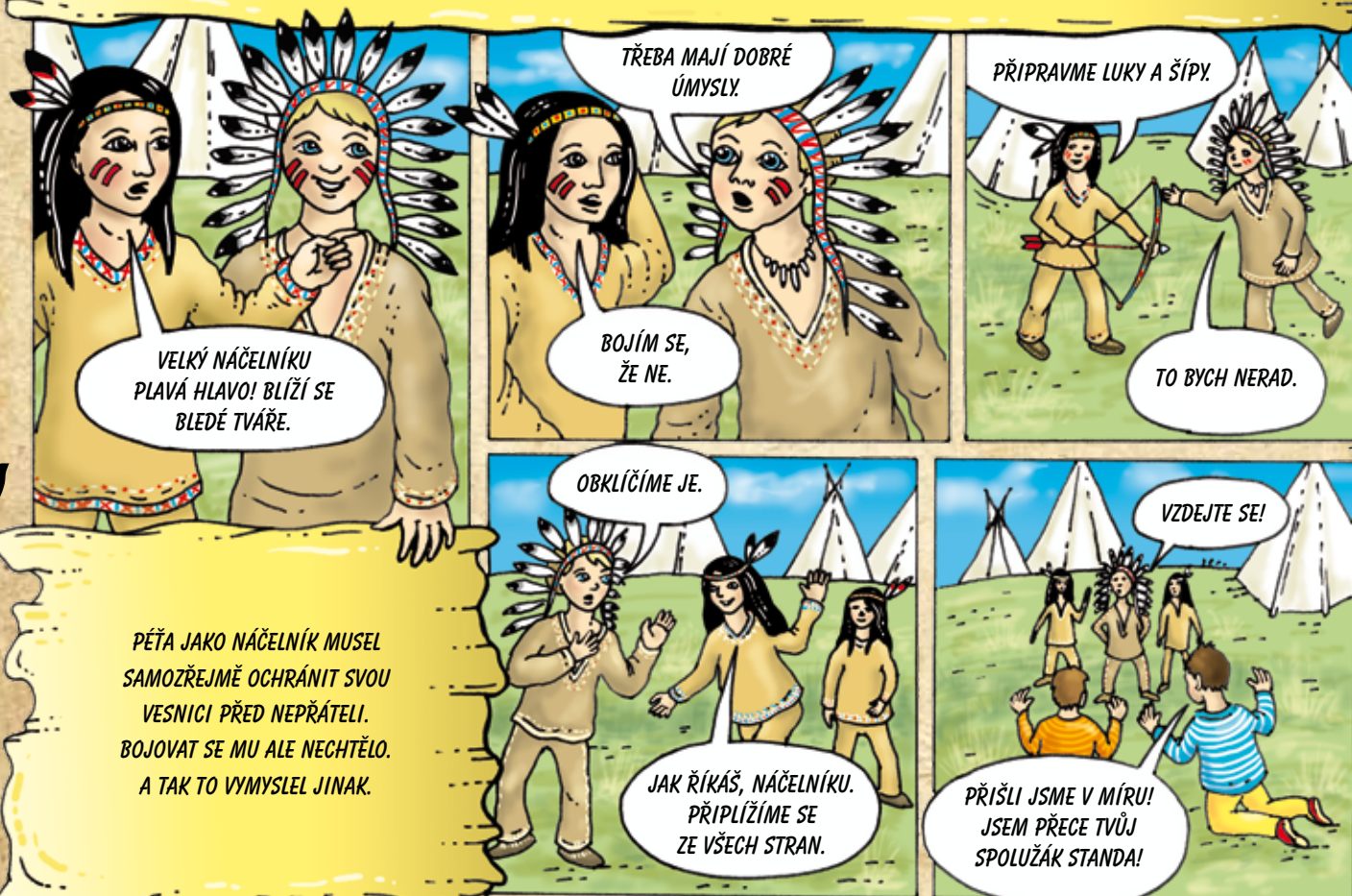
7. díl



PĚTA SE PO OPERACI UZDRAVIL, UŽ NEMUSÍ BÝT NA VOZÍKU A MŮŽE SI HRÁT S OSTATNÍMI DĚTMI. SVÉ KAMARÁDY PASTELKU A PAPIRÁČKA VŠAK NEOPUSTIL. VEČER JIM VYPRÁVÍ, CO VŠECHNO ZAŽIL, A ONI MU DÁL VE SNECH PŘIPRAVUJÍ NEJRŮZNĚJŠÍ DOBRODRUŽSTVÍ.



PĚTA USNUL A ZA CHVÍLI SE MU UŽ ZDÁLO, ŽE JE VE VELKÉ INDIÁNSKÉ VESNICI. UPROSTŘED STOJÍ KRÁSNÝ TOTEM A OKOLO INDIÁNSKÉ STANY - TEEPEE.

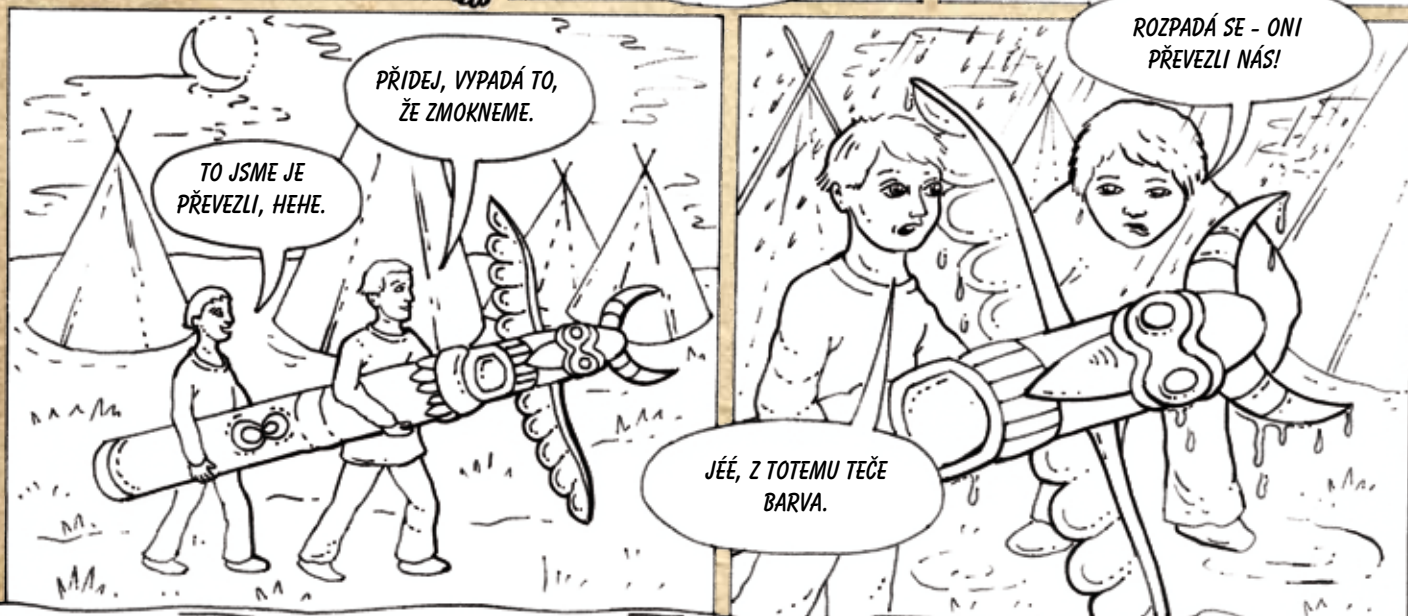
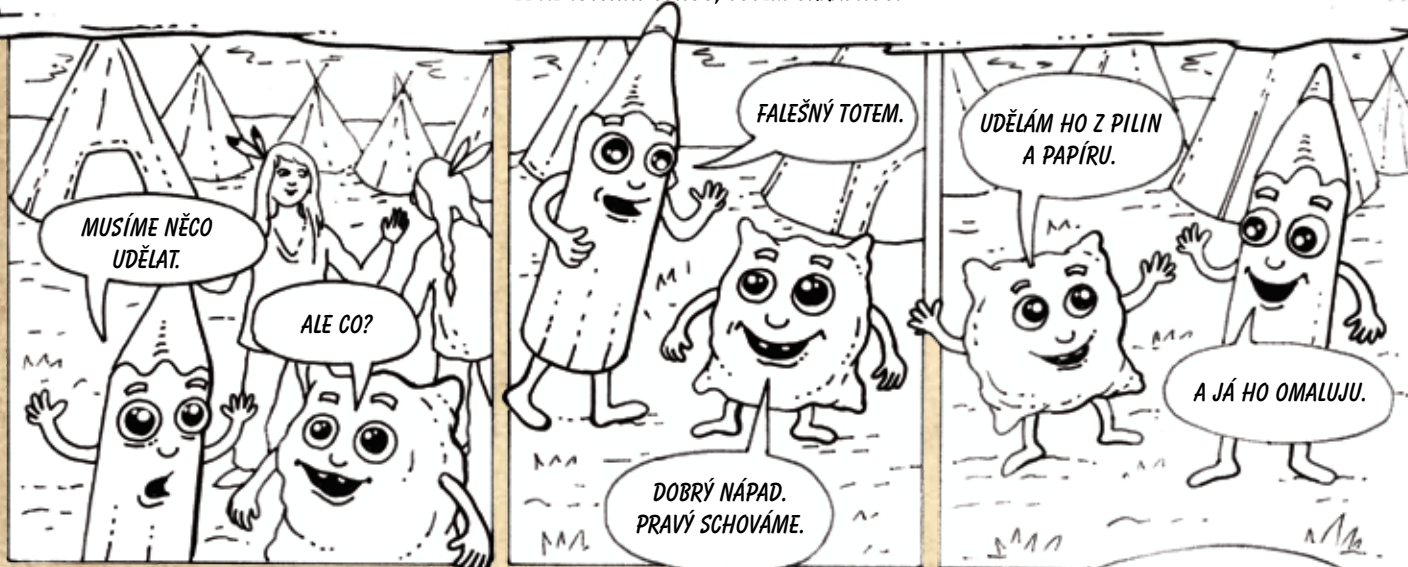


PĚTA JAKO NÁČELNÍK MUSEL SAMOZŘEJMĚ OCHRÁNIT SVOU VESNICI PŘED NEPŘÁTELI. BOJOVAT SE MU ALE NECHTĚLO. A TAK TO VYMSLEL JINAK.

Vybarvi si svůj oblíbený komiks.



OPRAVDOVÍ INDIÁNI SE SVÝM NÁČELNÍKEM SAMOZŘEJMĚ SVŮJ KRÁSNÝ TOTEM NIKOMU PŮJČIT NECHTĚLI. KLUCI SE ALE NEMĚLI K ODCHODU. ŘEKLI, ŽE TEDY ZŮSTANOU V INDIÁNSKÉ VESNICI NA NÁVŠTĚVĚ, A MYSLELI SI, ŽE AŽ VŠICHNI USNOU, TOTEM UKRADNOU.



MAMINKA SE PŘIŠLA PODÍVAT, PROČ SE PĚŤA ZE SNU TAK SMĚJE. NO PŘECE TOMU, JAK SE STANDA TVÁŘIL, KDYŽ SE CELÝ TOTEM ROZMOČIL!



V indiánském teepee

Podívej se na obrázek vnitřku indiánského teepee a najdi **5 předmětů**, které tam nepatří. Své řešení napiš.



Do teepee nepatří:

Ted' si obrázek zakryj a odpověz na následující otázky.

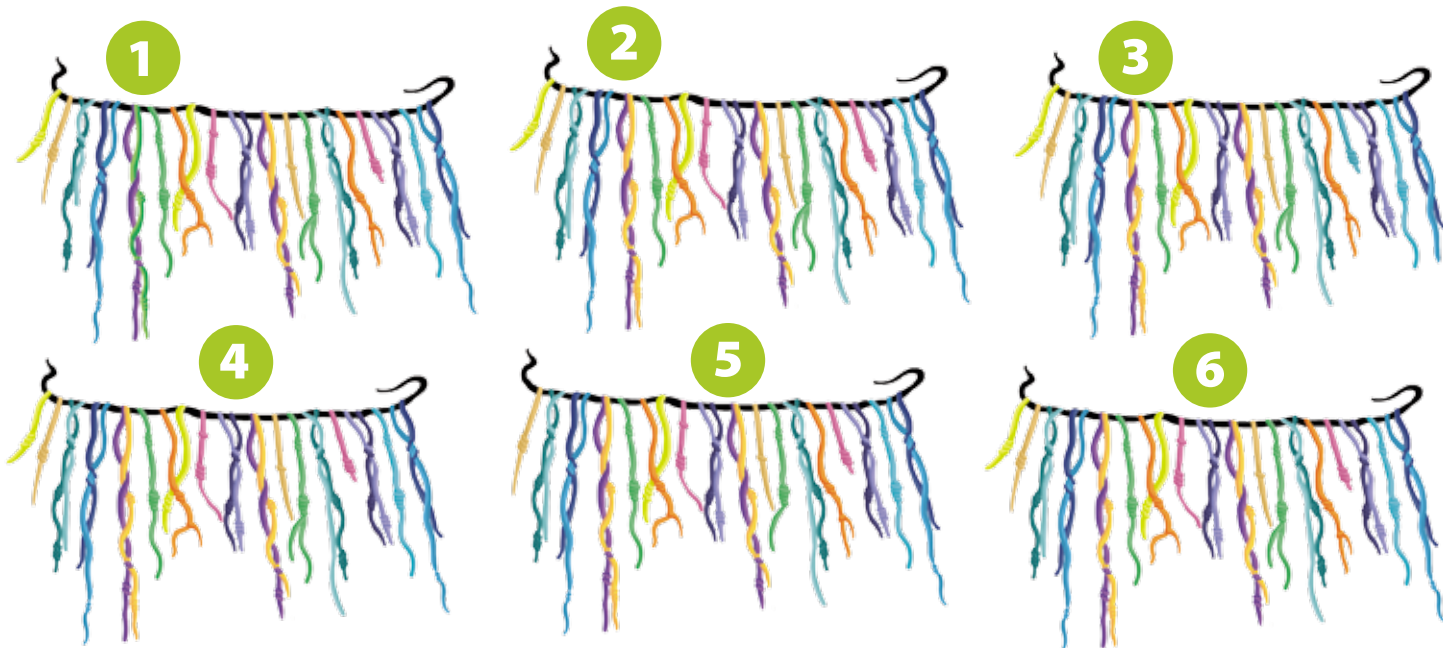
- Kolik per je na čelence pověšené na stěně?
- Kde se schovává Čiperka?
- Jakými barvami má indián pomalovanou tvář?
- Co drží indián v ruce?



Hrajeme si s kipu

Kipu je uzlíkové písmo, které používali Inkové (indiáni z Jižní Ameriky). Na hlavní šňůru se připevňovaly svislé šňůrky různých barev a délky. Na tyto svislé provázky se vázaly uzlíky, které se lišily tvarem i počtem. Přečíst kipu nebylo vůbec snadné. Svůj význam měla každá barva i tvar uzlíku nebo vzdálenost mezi nimi. Rozluštit kipu uměli jen opravdoví specialisté – ochránci kipu. Staří Inkové si jich proto nesmírně vážili.

● Najdi na obrázcích dvě stejná kipu. Zakroužkuj je.



Hra: **Kipu**

Řešení úkolu najdeš na straně 23.

Zahraj si s kamarády a zjisti, že kipu není vůbec nic jednoduchého. Ke hře potřebuješ jen **stejně dlouhé provázky**, pro každého hráče jeden.

Pravidla hry: Určený hráč naváže na svůj provázek libovolné uzlíky – různé druhy, různě daleko od sebe, různě utažené atd. Ostatní se podle vzoru snaží uvázat na svém provázku přesně ty samé uzly ve stejné vzdálenosti. Vyhrává ten, jehož kipu se nejvíce podobá předloze.

Objevte nové
letní příchutě



Podmanivá
ostružina

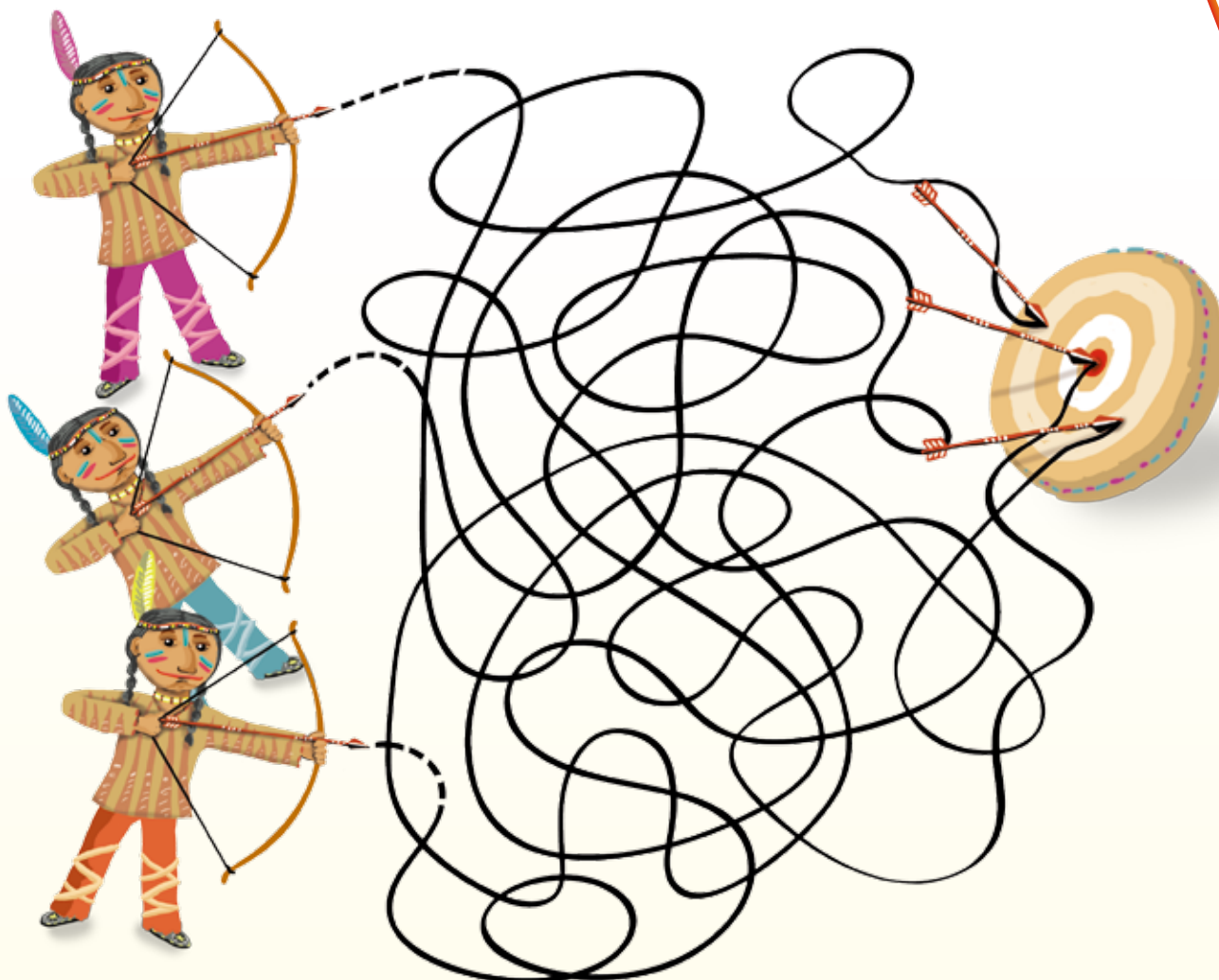


Osvěžující
citron



Indiánské bludiště

● Který indián se svým šípem trefil do středu terče?



Najdi 5 rozdílů

Indiáni se vypravili na lov. Když se na oba obrázky důkladně podíváš, zjistíš, že je mezi nimi 5 rozdílů.

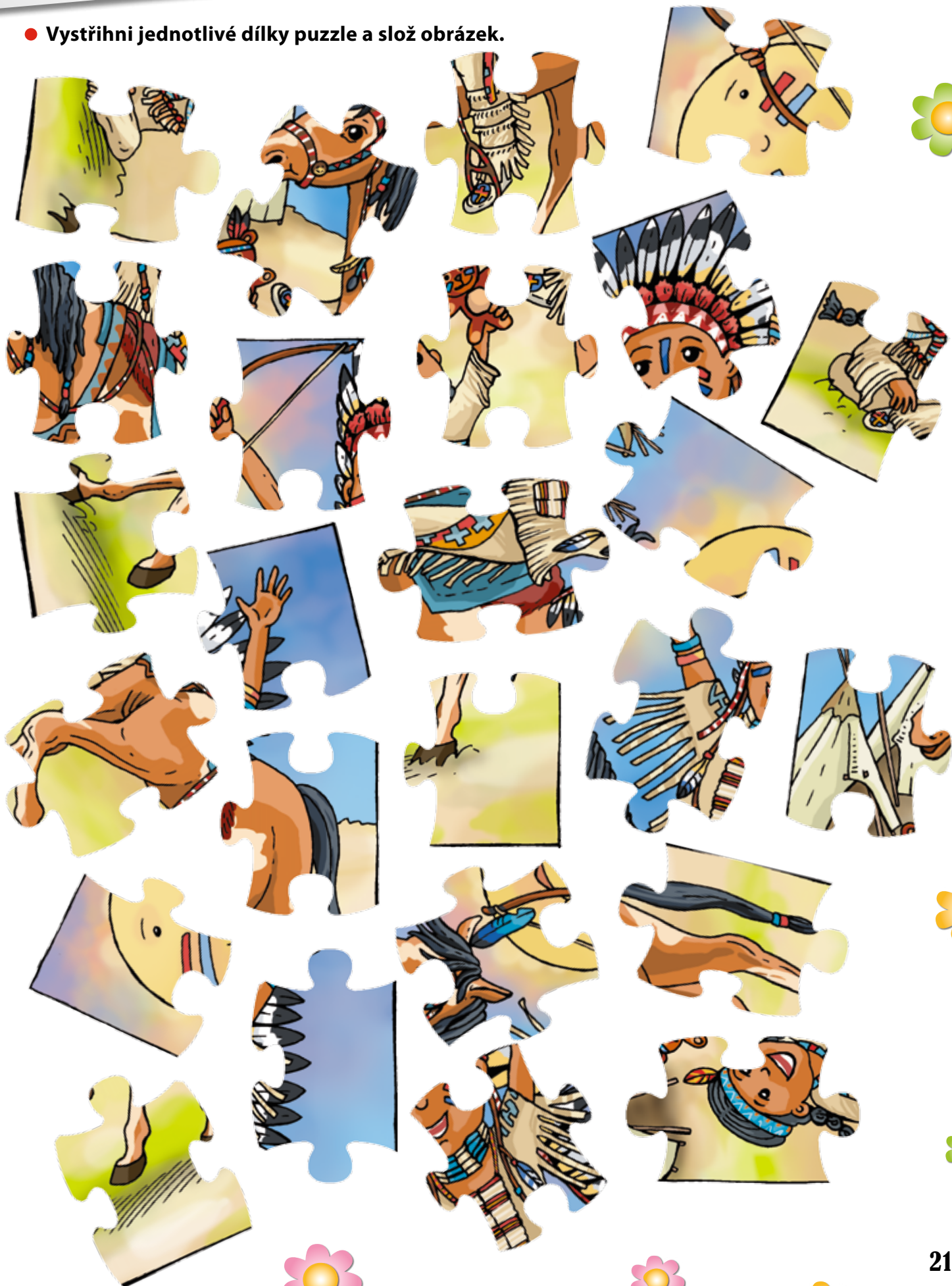


Puzzle:

Indián na koni



● Vystřihni jednotlivé dílky puzzle a slož obrázek.





Čiperka vaří: Siouxské wahanpi

Na návštěvě u indiánů se Čiperka naučil uvařit některé jejich pokrmy. O jeden recept se s vámi podělí.

Co budeš potřebovat

- 100 g kuřecího masa
- 100 g vepřového masa
- 200 g těstovin
- 100 g mrkve
- 50 g celeru
- 50 g petržele
- 2 cibule
- sůl
- libovolné bylinky
- olej na smažení



Jdeme na to

- Oloupej cibuli a nakrájej ji najemno.
- Vepřové i kuřecí maso nakrájej na nudličky.
- V pánvi na oleji osmaž cibuli, přidej nakrájené maso a společně orestuj. Podle potřeby podlévej vodou.
- Všechnu zeleninu očisti a nakrájej na kostičky. Přidej ji k masu, dochuť solí a bylinkami.
- Za občasného míchání nech změkhnout.
- Mezitím si obvyklým způsobem uvař těstoviny, ty pak zamíchej do hotového pokrmu.
- Nech ještě chvilku prohřát. Wahanpi je hotové, dobrou chuť.

1



2



3



Řešení úkolů



Str. 7

Indiánská jména: Stojící medvěd, Velká želva, Dva šípy, Skákající kůň, Velká puška

Str. 8

Východní vítr fouká z východu na západ.

Str. 11

Co mají společného: Všichni tito savci patří mezi medvědy.

Str. 15

Indiánský kalendář

Leden – Měsíc sněhu – obr. 11 • **Únor** – Měsíc hladu – obr. 4 • **Březen** – Měsíc vrány – obr. 7 • **Duben** – Měsíc trávy – obr. 3 • **Květen** – Měsíc sazenic – obr. 6 • **Červen** – Měsíc květin – obr. 5 • **Červenec** – Měsíc veder – obr. 9 • **Srpen** – Měsíc hromů – obr. 10 • **Září** – Měsíc lovu – obr. 8 • **Říjen** – Měsíc padajícího listí – obr. 1 • **Listopad** – Měsíc bobra – obr. 2 • **Prosinec** – Měsíc dlouhých nocí – obr. 12

Str. 18

Do teepee nepatří: hodinky, kniha, čepice s bambulí, kelímek s jogurtem, kolečková brusle

Str. 19

Stejná kipu: číslo 2 a 6

Str. 20

Pět rozdílů: Šíp v ruce, myší ocas, proužek na kalhotách, copánek, obočí prostředního indiána.



OPÉKEJTE A GRILUJTE ...

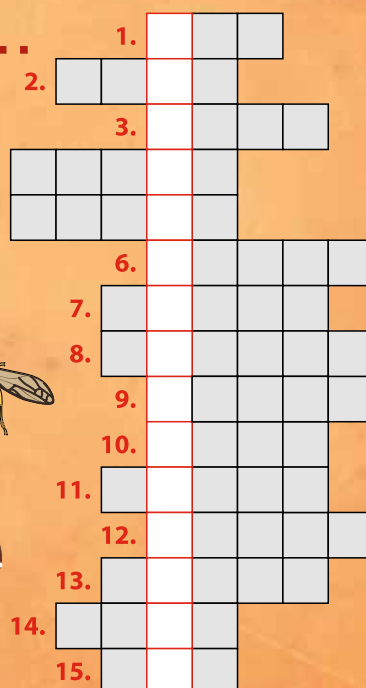
- ✓ bez separátů
- ✓ bez mouky a sóji
- ✓ vysoký obsah masa
- ✓ bez lepku

Dáváme chuti tvar

www.vahala.cz

Opékejte a grilujte ...

(pokračování v tajence)



KALENDÁŘ

PRÁZDNINOVÝCH DOBRÝCH

SKUTKŮ

Prázdniny jsou sice až za pár dní, ale už teď se na ně připrav a vyrob si kalendář dobrých skutků. Kolik dobrých skutků chceš o prázdninách splnit, je jen na tobě. Podle toho si připrav potřebné pomůcky.

Co budeš potřebovat:

- pevný barevný papír formátu A3 – základ kalendáře
- různobarevné čtverečky ze samolepicích bločků
- lepidlo
- bonbony
- fixy
- nůžky

Jak na to

- Podle toho, kolik chceš o prázdninách splnit dobrých skutků, si připrav počet barevných čtverečků.
- Rohy jednotlivých čtverečků přehni doprostřed. Vznikne ti menší čtvereček s volnými klopami.
- Dovnitř napiš skutek, který budeš plnit, a pod něj přilep bonbon – odměnu za splnění dobrého skutku.
- Z vnější strany klop napiš pořadové číslo dobrého skutku nebo datum, kdy jej budeš plnit.
- Takto připravené čtverečky nalep na barevný papír a kalendář dozdob podle vlastní fantazie.



Dolcezza Ovocný drops v červenci v akci COOP SUPER CENA jen za

13,⁹⁰

!!!