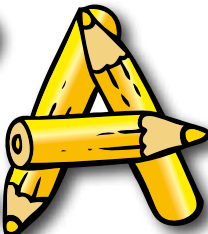
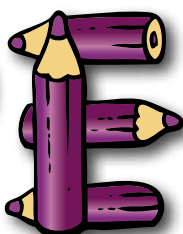
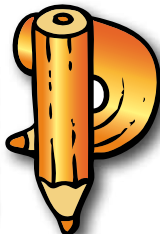


1/2013



Magazínek prodejen COOP



coop

Ahoj děti,

také jste se těšili, až se společně setkáme u dalšího vydání našeho časopisu? Já se nemohl dočkat, až se s Vámi podělím o spoustu novinek, které se za těch pár týdnů udály. Protože se Vám náš magazínek tolik líbí, rozhodli jsme se obohatit počet stránek. Takže už v prvním čísle roku 2013 se můžete těšit na 24 stran zábavného čtení! Nově se uvidíme třikrát do roka, abyste měly čas splnit všechny úkoly a zúčastnit se kupy soutěží. V aktuálním vydání Vás pozvu do tajemné říše českých pověstí. Nevěřily byste, kolik tajuplných příběhů obklopuje naši zem! No, věděly jste třeba, po kom se jmenuje naše vlast? Pro mě to tedy byla ohromná novinka! Dávne časy mě zaujaly natolik, že jsem málem zapomněl uplést pro Vás pomlázky a nabarvit vajíčka. Bez nich bych si totiž Velikonoce neuměl představit. Dokonce jsem vymyslel vynikající a zdravý recept, který na talíři všechny malé i velké číperky rozveselí! A když už jsme u těch dobrůtek, neměli bychom zapomenout ani na koblížek. Vy si při plnění masopustních úkolů určitě jeden pocukrovaný dejte i za mě! Ale nebudu předbíhat! Usadte brýle na nosy a ponořte se do báječného čtení!

*Prima zábavu
Vám přeje Čiperka.*



Čiperka – dětský magazínek prodejen COOP

Vydavatel: Delex, s.r.o.

Denisovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň
tel.: 378 218 112 (448), fax: 377 325 972

Project director: Luboš Liška

Redakce: Mgr. Zdeňka Čížková

Ilustrace: BcA. Alena Janečková, Mgr. Barbora Jílková

Individuální objednávky: Mgr. Zdeňka Čížková

e-mail: cizkova@delex.cz, tel.: 724 151 095

Grafická úprava, sazba: DTP Delex, Mgr. Barbora Jílková

COOP Centrum družstvo

Sídlo: Na Poříčí 30, 110 00 Praha 1

Korespondenční adresa:

U Rájské zahrady 1912/3, 130 00 Praha 3

Generální ředitel: Ing. Josef Holub

Marketing COOP: Jitka Wohrabová, Andrea Mouralová

tel.: 224 106 145, 224 106 146; fax: 224 106 140

e-mail: redakce@coop.cz

internet: www.coop.cz

Registrováno pod číslem: MK ČR E 17478

DELEX
REKLAMNÍ A KOMUNIKAČNÍ AGENTURA

Co znamenají symboly u článků?



Tohle zvládnou i nejmenší
Číperkové a Číperky.



Pro větší kamarády.



Čiperka doporučuje pomoc
dospěláků.

Soutěže o ceny

Masopust a čekání na jaro si můžete zpříjemnit dalšími Číperkovými soutěžemi.

- Křížovka – Jarní básnička str. 4
- Masopustní maškary str. 10
- Zvířátka z tamponů str. 14

Výherci z minulého čísla:

● **Křížovka:** Čiperka se opravdu vypravil za svými kamarády na **Sněžku**. Přijít na tajenku minulé křížovky nebyl pro vás žádný problém. A pro Čiperku zase není problém odměnit tyto luštitelé: Natálka Kudláčková (6 let), Aneta Lukešová (5,5 roku), Kryštof Sečkář (6 let), Karolína Tesaříková (14 let), Viktorie Strnadová (9 let). **Boby** vyhrávají: Ondřej Komárek (4 roky), Jan Oplíštil (4,5 roku), Martin Lukavec (6 let).

● **Puzzle:** Za zaslané dokreslené puzzle se na hračky od společnosti Mikro Trading a. s. mohou těšit: Jan a Lukáš Kratochvílovi (4 a 2 roky), Jana Malátová (10 let), Jakub Dušek (11 let), Jiří Lukačovič (9 let), Nela Hanzelová (8 let).

POZOR!

**Elektronickou verzi Číperky
naleznete i na internetových
stránkách www.coopclub.cz**

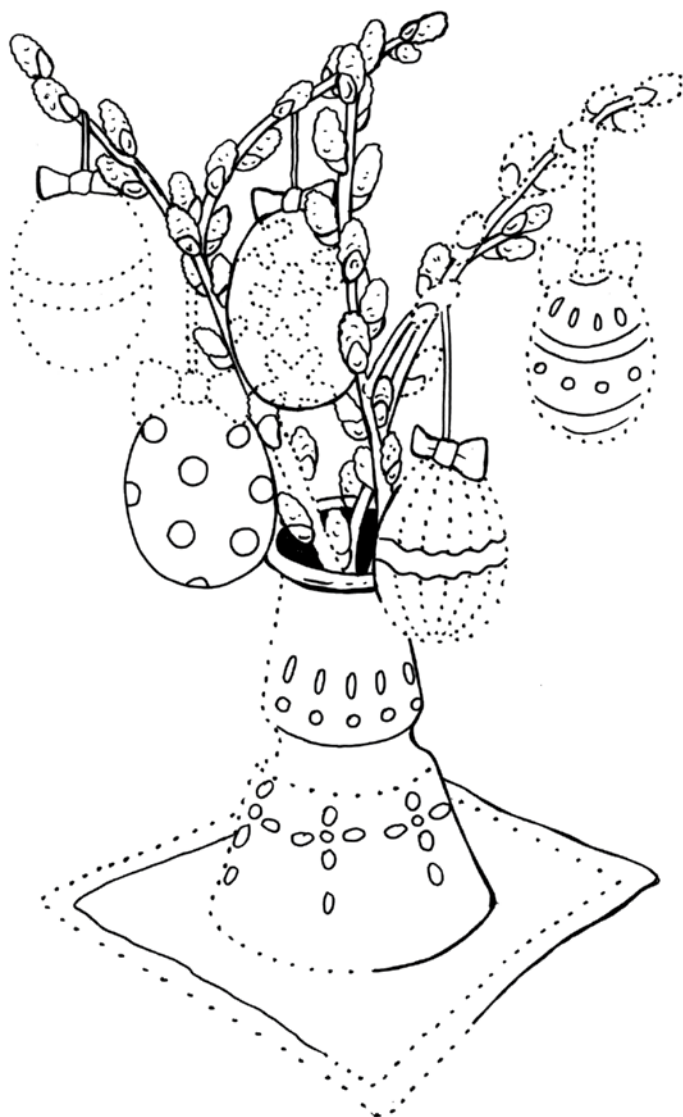
Zadáno společností

COOP
CENTRUM
DRUŽSTVO ČLEN SKUPINY COOP

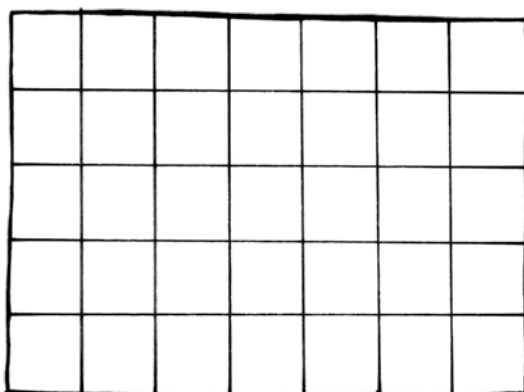
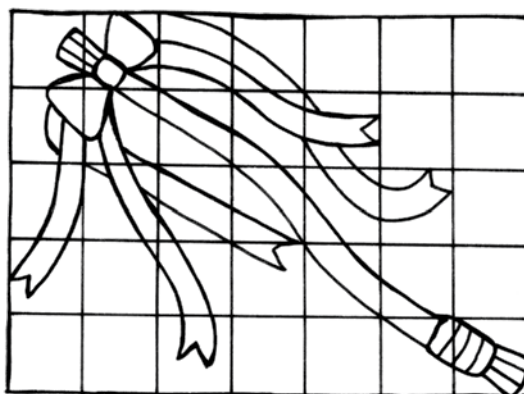
KRESLENÍ NÁS BAVÍ



● Dokresli v obrázku, co chybí. Obrázek vybarvi.



● Nakresli obrázek podle předlohy a vybarvi. Sít ti práci usnadní.



bobik

ZDRAVÍ
PRO VAŠE DĚTI!



www.bobik.cz

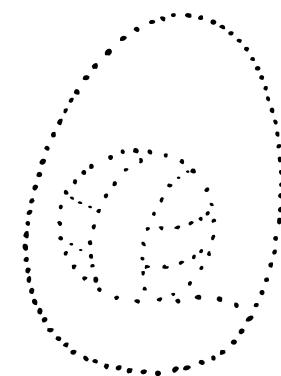
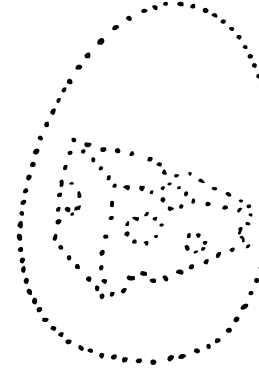
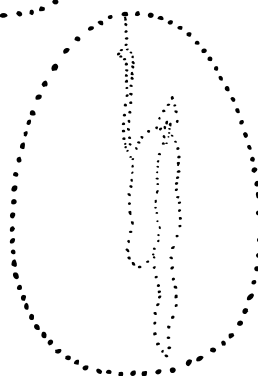
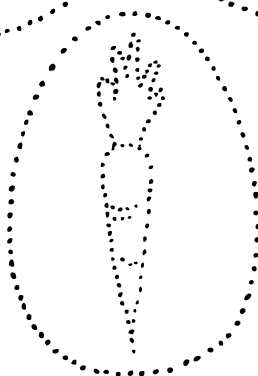
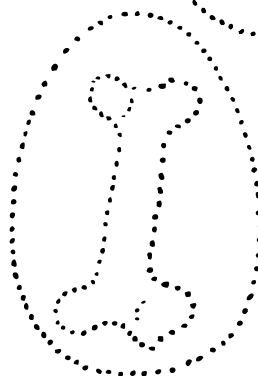
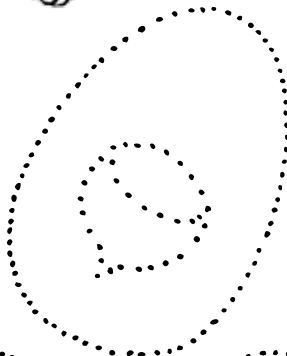
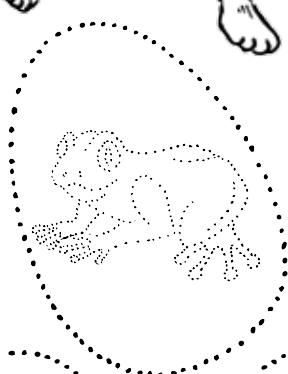
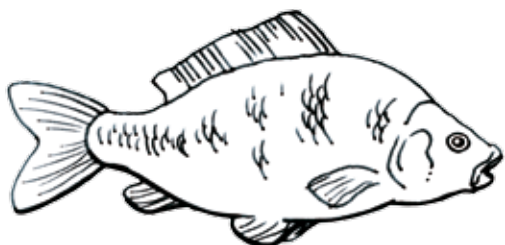
www.facebook.com/Bobikuv.Svet

4



ČIPERKOVA VAJÍČKA

Čiperka pro své zvířecí kamarády vyrobil kraslice. Jenže pospíchal, nestihl je dozdobit, a navíc se mu pomotaly. Pomůžeš mu? Vajíčka dokresli, vybarvi a rozhodni, komu patří. Zvířátka vybarvi a pojmenuj.





Čiperkovo kvarteto

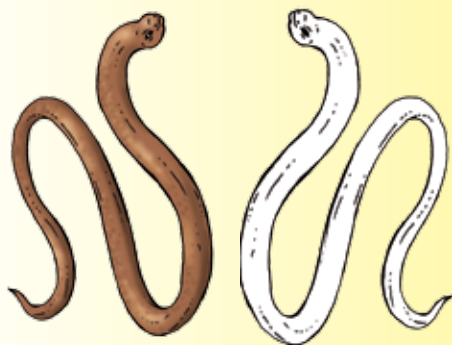


V dalším díle kvarteta si procvičíme vyjmenovaná slova po P.



kopyto

5D



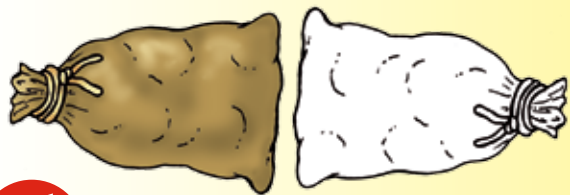
slepýš

5C



netopýr

5B



pytel

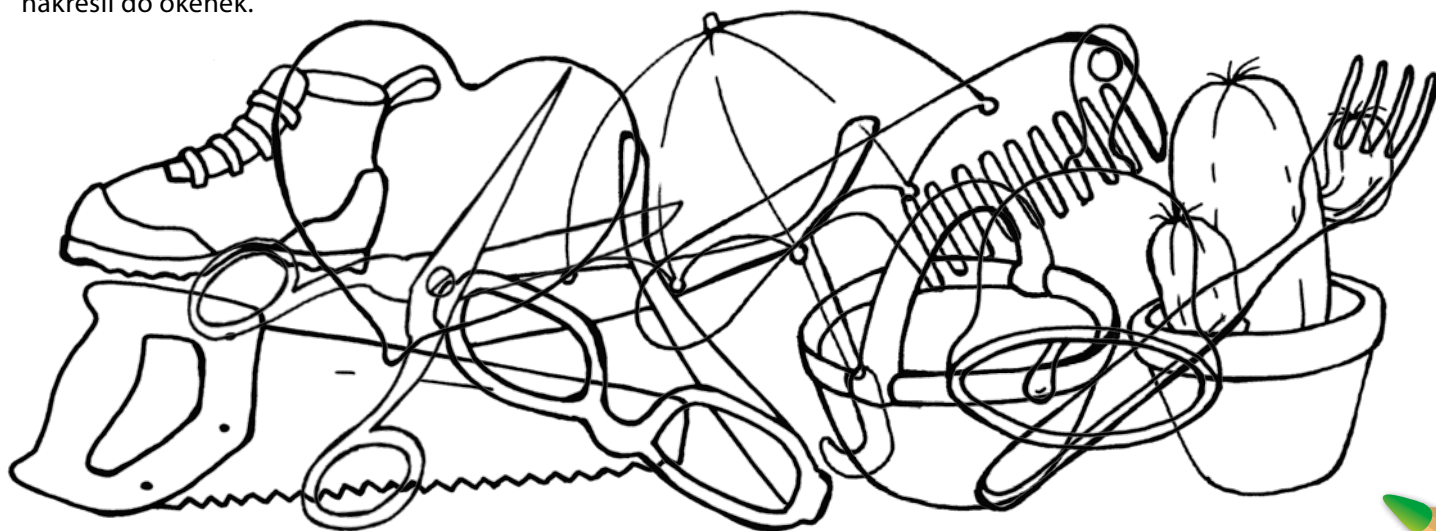
5A



Malířský propletenec



Malíři se smíchaly obrázky. Neví si rady, ale ty mu určitě pomůžeš. Najdi všech dvanáct předmětů a po jednom je nakresli do okének.





TOULKY

PO ČESKÝCH POVĚSTECH

Vdávných dobách žil v jihovýchodní části Evropy vojvoda Čech se svým kmenem. V úrodné zemi se jim nevedlo špatně. Časem zde však čím dál víc přibývalo obyvatel a jednotlivé kmeny se mezi sebou neustále hádaly a bojovaly spolu.

Proto se jednoho krásného letního dne sešel Čech se svým mladším bratrem a společně se radili, co dál. Nechtěli, aby jejich rody žily v neustálém strachu o své zdraví a životy. Rozhodli se proto vlast opustit a najít si nový v dosud neobydlené krajině. Dlouho putovali západním směrem, překonali několik hlubokých řek, až se konečně dostali do neobydlených končin s hlubokými lesy a zvlněnou kopcovitou krajinou.

Zde se Čechovým lidem ihned zalíbilo. A když dorazili do rovinaté krajiny, ve které se tyčila jediná hora, bylo rozhodnuto.

Čech vystoupil na horu a rozhlédl se po S tím, co spatřil, byl nadmíru spokojen. Viděl půdu, která slibovala bohatou úrodu. Zemí se vlnila řeka s průzračnou vodou a množstvím V rozlehlých lesích se všemožná zvíř. Nikde známka po lidském obydlí, nikde nestoupal k nebi kouř z ohnišť, nikde nebylo vidět poražený strom.

"Tady zůstaneme, tady se mému lidu bude žít dobře. Zde budeme v klidu a beze strachu vychovávat naše děti a obdělávat úrodnou půdu," zaradoval se Čech.

A protože s jeho návrhem souhlasili i všichni ostatní, začali se Čechové pomalu zabývat. Horu, u které se usadili, nazvali Říp. Celý kraj na počest svého vůdce pojmenovali

Léta ubíhala a Čechovým lidem se dařilo skvěle. Jednoho dne však za Čechem přišel jeho bratr a povídal: „Bratře, máme se tak, jak se nám ani nesnilo. Ale je nás tu čím dál víc a já se bojím, aby zde časem nevypukly jako v naší původní vlasti. Vezmu proto svůj kmen a půjdeme si najít nové místo k životu. Abyste věděli, kde se usadíme, sleduj za tři dny obzor. Kde se objeví kouř, tam je náš nový domov, tam vás vždy rádi uvítáme.“

Čech uznal, že bratrův návrh je moudrý, objali se, popřál mu šťastnou cestu a bratr se se svým lidem vydal na cestu.

Za tři dny Čech na Říp, rozhlédl se a opravdu. V dáli viděl, jak k nebi stoupá bílý sloup kouře.

„Tak tam se usadil můj bratr. Kéž se mu tam dobře žije,“ pomyslel si Čech a sestoupil z Řípu, aby svůj lid informoval, kde teď žijí jejich příbuzní.

Rody Čecha a jeho bratra se vzájemně často a měly radost, že v nových domovech se jim tak šťastně a spokojeně žije.

A v těchto dávných časech mezi nimi nikdy nevznikly žádné spory a neshody.



OTÁZKY A ÚKOLY

1. Doplň do pověsti na volná místa vhodná slova.
2. Jak se jmenoval Čechův bratr?
3. Kterou řeku mohl praotec Čech z vrcholku hory vidět?
4. Jak vysoká je hora Říp?
5. V naší mapce jsou puntíky. Dokážeš správně určit, který z nich patří Řípu?
6. Jak se asi jmenuje město, které založil Čechův bratr?
Kouř, který jeho lidé vyslali k nebi, by ti měl napovědět.
7. Víš, který puntík v naší mapě tomuto městu odpovídá?
8. Jak se oblékali staří Čechové?
Zakroužkuj správné číslo obrázku.

Řešení úkolů najdeš na straně 23.





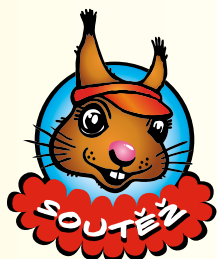
Co je vlastně masopust

Věděli jste, že slovo karneval pochází z italského **"carnevale"**, což znamená **"maso pryč"**?

V průvodu se objevují masky zesměšňující profese i lidské vlastnosti. Nesmí chybět kominík, ras, Turek, medvědář s medvědem, bába s nůši nebo klibna. To je velká maska kobyly určená pro dva lidi. Dříve bývalo zvykem, že si účastníci masky vyráběli sami.

Masopustní průvod chodil městem a stavěl u každého domu. Masky zatančily, zazpívaly a jako koledu dostávaly klobásy, koblihý a další pochoutky.

● **Vybarvi masopustní masky.**



Masopustní maškary

Číperka by rád vyrazil do průvodu, ale nemá masku. Pomoz mu. Nakresli nebo vyrob masopustní masku dle své fantazie a pošli ji **do 31. března 2013 na adresu: DELEX, Denisovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň**. Připoj své jméno, adresu a věk. Na obálku nebo do předmětu zprávy připiš heslo **"Číperka – maska"**. Číperka opět ocení neoriginálnější výtvořky.

Výherci získají dárky od společnosti **Centropen**.



O zlatou koblihu

pravidla hry

Kdo nejrychleji projde masopustní vesnicí, splní všechny úkoly a získá mísu koblih? Zahraj si s kamarády a rodiči hru O zlatou koblihu.

Co budeš ke hře potřebovat

Hrací plán, figurky a kostku. Podle vzoru si vyrob kartičky s jednotlivými písmenky abecedy, stopky, papír, tužku.

Vzor:

A

Pravidla hry

- Doprostřed hracího plánu dej rubovou stranou nahoru zamíchaný balíček s písmeny. Hráči z něj budou snímat a plnit úkoly.
- Začíná ten, kdo první hodí šestku.
- Svou figurku posuň podle počtu bodů, které si hodil na kostce.
- Cestou plniš různé úkoly podle toho, na jaké políčko stoupneš.

Modré políčko: Zazpívej písničku. Nesplnění úkolu do 5 vteřin = jedno kolo nehraješ.

Fialové políčko: Otoč kartičku s písmenem a řekni jméno rostliny, která začíná tímto písmenem. Nesplnění úkolu do 5 vteřin = jedno kolo nehraješ.

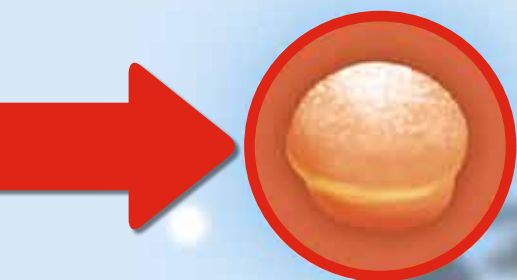
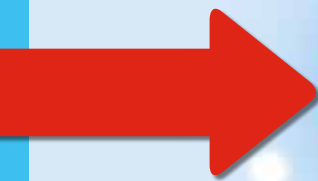
Zelené políčko: Otoč kartičku s písmenem a řekni jméno města, které začíná tímto písmenem. Nesplnění úkolu do 5 vteřin = jedno kolo nehraješ.

Každá rostlina a město mohou být použity pochopitelně jen jednou během hry.

- **Medvěď s medvědem** – otoč kartičku a pantomimicky (bez mluvení) předved' povolání, které začíná tímto písmenem. Časový limit = 30 vteřin. Nesplnění úkolu = jedno kolo nehraješ. Spoluhráči hádají. Kdo uhodne jako první, posouvá se o 3 políčka vpřed (dostane-li se na úkolové políčko, úkol neplní).
- **Klibna** = maska kobyly pro 2 lidi – tvá rychlost se zvýšila. Jdi o 5 políček vpřed.
- **Bába s nůš** – do nůše se schovaly všechny figurky spoluhráčů. Zpomalilo je to v postupu, všichni spoluhráči se vrací o 6 políček zpět.
- **Kominík se žebříkem** – máš štěstí a hraješ ještě jednou.
- **Kozel** – otoč kartičku a nakresli zvíře, které začíná tímto písmenem. Nesplnění úkolu do 10 vteřin = jedno kolo nehraješ.
- **Smrtka s kosou** – máš smůlu a vracíš se na start.



START



CÍL





● TVOŘÍM ● TVOŘÍŠ ● TVOŘÍME ZVÍŘÁTKA Z KOSMETICKÝCH TAMPONŮ

Až půjdeš příště s rodiči nakupovat do COOPu, popros je, aby ti místo sladkostí koupili kosmetické tampony Inspired. Dají se z nich totiž vyrábět úžasné věci. Čiperka tě naučí tři zvířátka – stonožku, želvu a hlemýžď.



CO BUDEŠ POTŘEBOVAT:

- Kulaté kosmetické tampony Inspired
- jehlu a nit
- lepidlo
- barevné papíry
- fixy
- nůžky

JAK NA ZVÍŘÁTKA:

Stonožka:

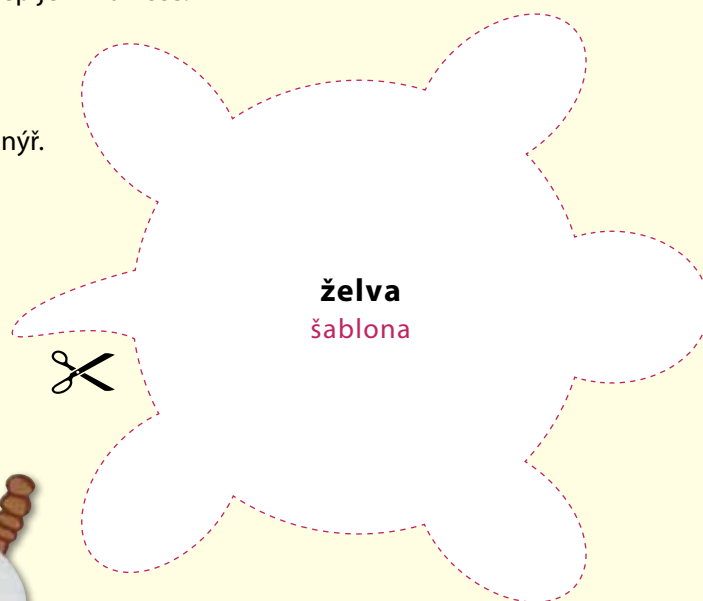
- Alespoň 6 tamponů sešij k sobě. První tvoří hlavičku, zbylé tělo stonožky.
- Z barevných papírů vystřihni nožičky a tykadla a přišij je nebo přilep k tělu.
- Fixy namaluj stonožce obličej a jednotlivé články tělíčka.

Hlemýžď:

- Jeden tampon přestřihni napolovic a přišij ho k celému tamponu = domečku budoucího hlemýžďe.
- Z barevného papíru vystřihni "růžky" a přišij nebo přilep je k hlavičce.
- Hlemýžďe vybarvi.

Želva:

- Na zelený papír obkresli šablonu těla a vystřihni.
- Tampon přilep doprostřed a domaluj jej jako želví krunýř.



želva
šablona



ZVÍŘÁTKA Z TAMPONŮ

Vymysli a vyrob další zvířátka z vatových tamponů. Své výtvary pošli **do 31. března 2013 na adresu: DELEX, Denisovo nábřeží 4, 301 00 Plzeň**. Nebo je vyfoť a snímky pošli na **e-mailovou adresu: coopclub@coopclub.cz**. Připoj své jméno, adresu a věk. Na obálku nebo do předmětu zprávy nezapomeň napsat heslo "**Čiperka – zvířátka**". Nejzajímavější nápady Čiperka odmění hračkami od společnosti **Teddies**.

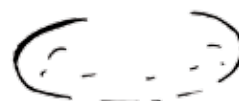


OD ZAČÁTKU

DO KONCE

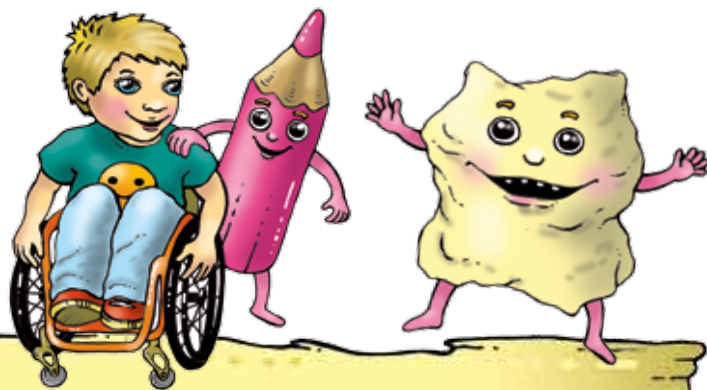


Očísľuj obrázky ve správném pořadí a dokresli chybějící políčko.



O Pastelce & Papíráčkovi

6. díl

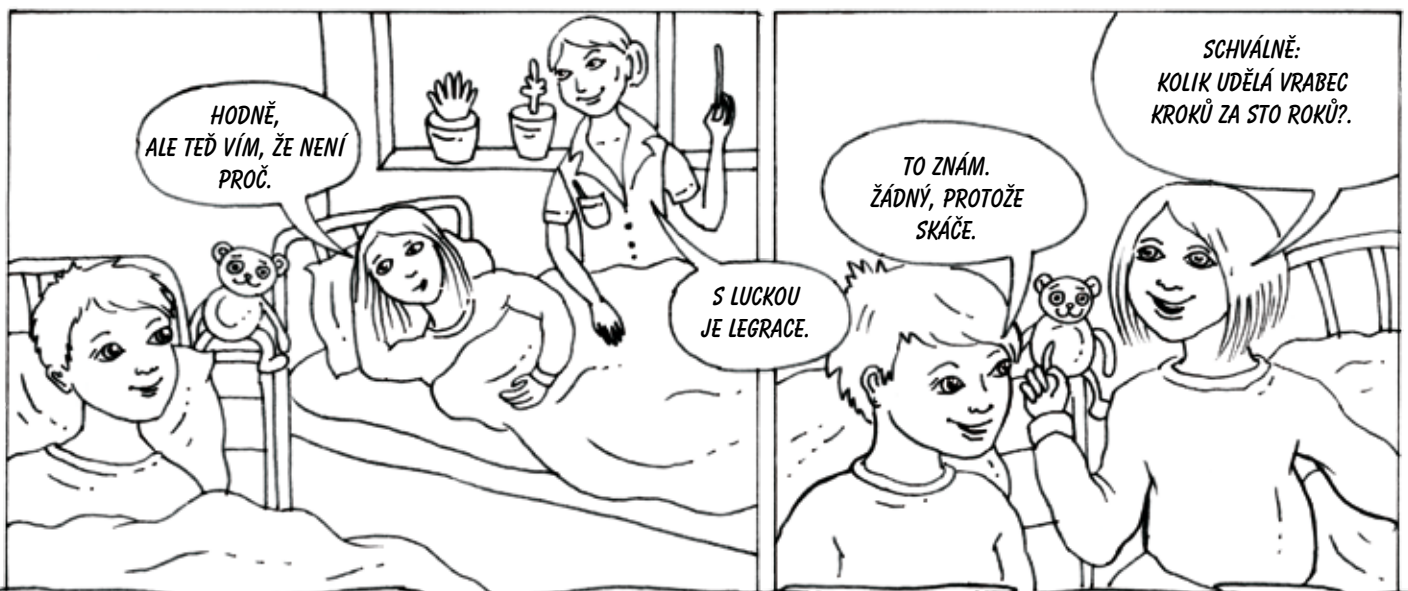


S MALÝM PĚTOU A JEHO KAMARÁDY PASTELKOU A PAPIRÁČKEM, KTERÉ SI SÁM VYTVOŘIL, PROŽÍVÁME VŠELIJAKÁ DOBRODRUŽSTVÍ. PĚTA NEMŮŽE CHODIT A TEĎ HO ČEKÁ VELKÝ ŽIVOTNÍ KROK - OPERACE, PO KTERÉ BY SE MOHL ZNOVU POSTAVIT NA NOHY. VEČER PŘED OPERACÍ SE DOMA MAMINCE SVĚŘIL, ŽE MÁ VELKÝ STRACH.

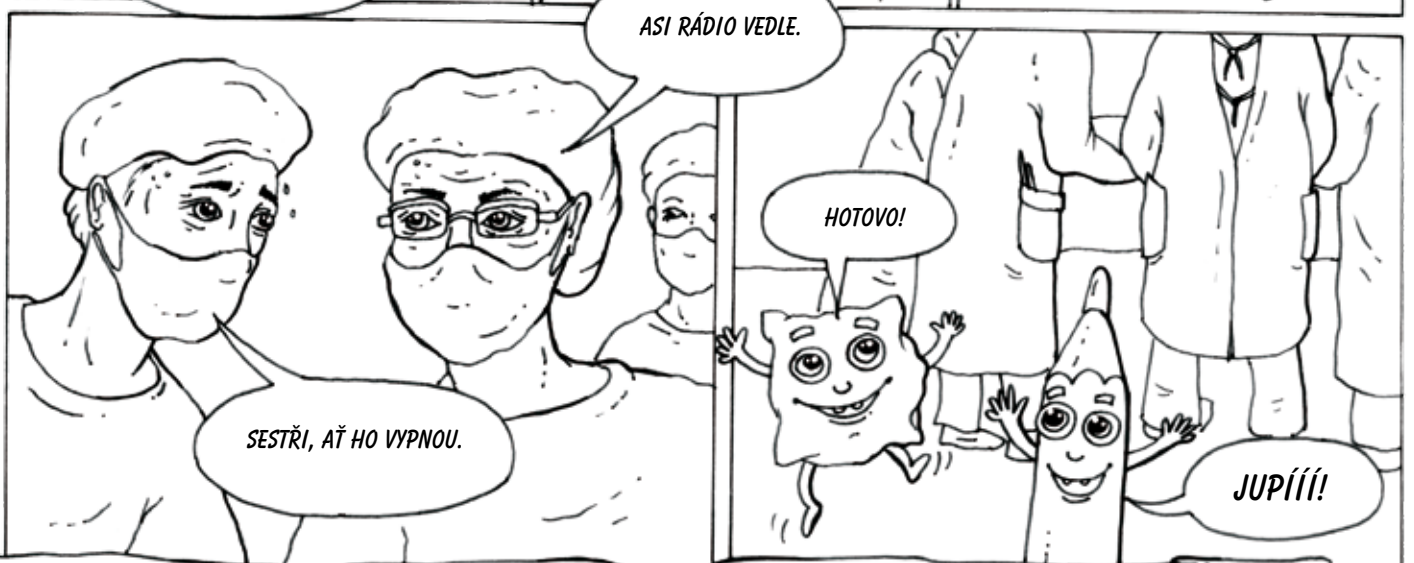
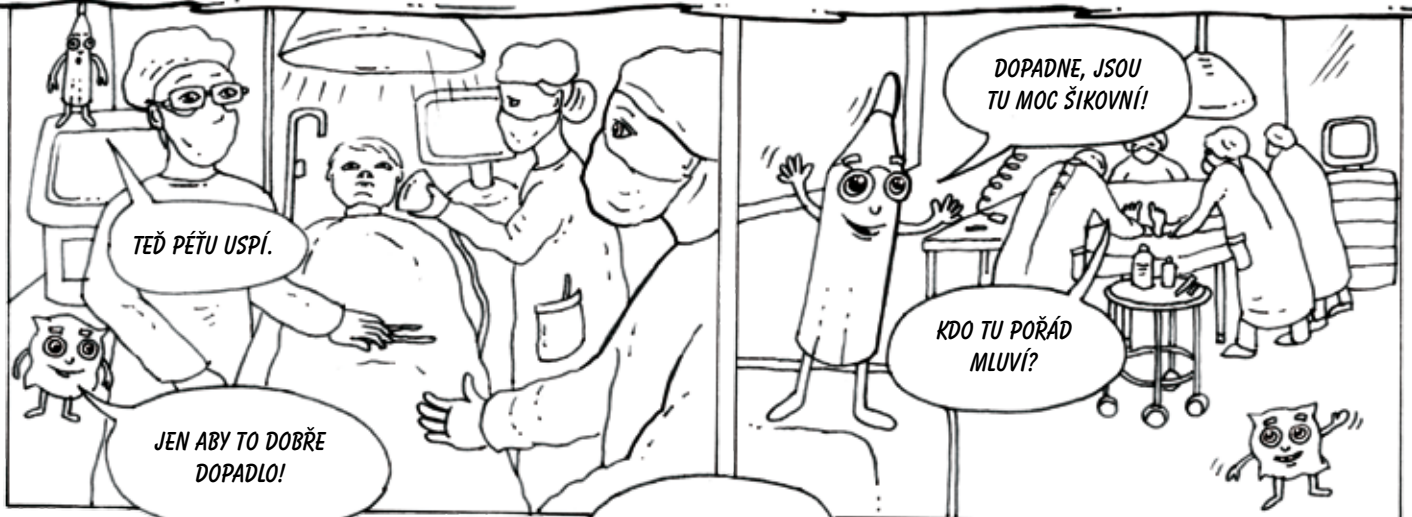


TATÍNEK TOTIŽ ZACHRÁNIL SVÉHO PŘÍTELE Z HOŘÍCÍHO AUTA, I KDYŽ BYL SÁM ZRANĚNÝ. PĚTA V PONDĚLÍ NASTOUPIL DO NEMOCNICE. PANÍ DOKTORKA SE NA NĚJ USMÍVALA A STEJNĚ TAK SESTRÍČKY. VE VESELE VYMALOVANÉM POKOJÍČKU S PESTRÝMI OBRÁZKY BYLY Dvě POSTÝLKY. NA JEDNÉ Z NICH LEŽELA MALÁ HOLČÍČKA.





PĚTA MÁ RÁD HÁDANKY A ZNÁ JICH SPOUSTU. DÁVALI SI JE JEDEN DRUHÉMU, MOC SE NASMÁLI A NAJEDNOU BYL VEČER. PASTELKA S PAPIRÁČKEM SE POSTARALI, ABY SE PĚTOVI DOBRĚ SPALO. RÁNO CHLAPCE ODVEZLY SESTRÍČKY NA OPERAČNÍ SÁL, KDE UŽ ČEKALI LÉKAŘI. A JEŠTĚ NĚKDO.



NA TO, KDO TAM MLUVÍ, ALE NEPŘIŠLI. STEJNĚ MOC NEHLEDALI, BYLI MOC RÁDI, ŽE SE OPERACE PODAŘILA. PĚTU PŘEVEZLI NA POKOJ A PAPIRÁČEK S PASTELKOU SE ZAS SCHOVALI V JEHO POSTÝLCE. KDYŽ SE PROBUDIL, SEDĚLI U NĚJ MAMINKA A TATÍNEK. MĚLI VELKOU RADOST, ŽE JE JEJICH SYNEK V POŘÁDKU. BUDE JEŠTĚ MUSET HODNĚ A HODNĚ CVIČIT, ALE PAK BUDE CHODIT JAKO OSTATNÍ DĚTI.



Chce to postřeh

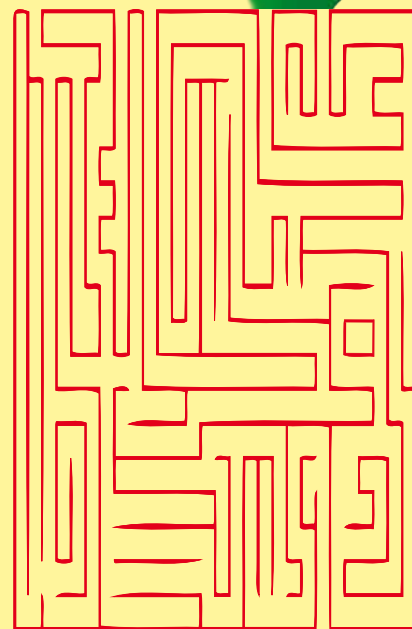
● Dokážeš najít 7 rozdílů v těchto obrázcích?



Řešení úkolu najdeš na straně 23.

BONA VITA®

Najdi cestu ke své
oblíbené snídani



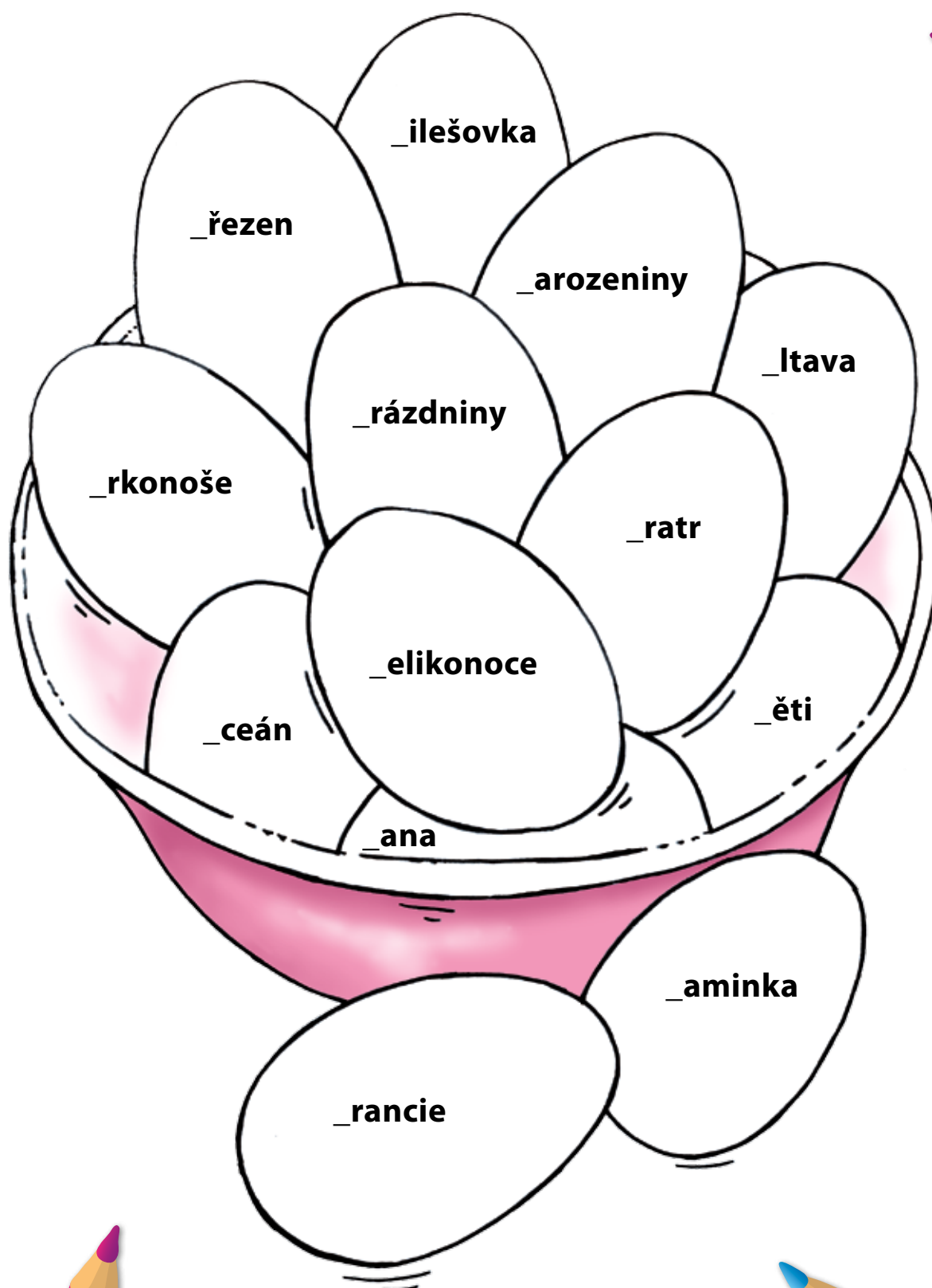
Malé, nebo velké?

Do slov správně doplň malé, nebo velké písmeno a podle návodu obrázků vybarvi.

● Kraslice se slovy s velkými písmeny vybarvi:



● Kraslice se slovy s malými písmeny vybarvi:





Louka plná matematiky

• Vypočti příklady a podle výsledků zjistíš, jakými barvami sluníčko vybarvilo květiny.

- Najdi 2 stejné květy.
- Spočítej všechny květiny na louce.
- Kolik je zde červených kytíček?

- 1 – červená
- 2 – žlutá
- 3 – fialová
- 4 – růžová
- 5 – oranžová
- 6 – modrá



Soustřed' se!



- Najdi v každém řádku stejný znak, jaký je v prvním sloupci. Zakroužkuj ho.

T	J	K	T	L	P	T	Z
ba	ha	na	ab	be	ba	bo	bl
DO	PO	DU	DI	OD	DE	DO	DO
13	31	13	18	14	31	19	13
d	p	d	b	d	l	o	d
							

- Podařilo se ti úspěšně splnit předchozí úkol? Výborně. Ted' si tabulku zakryj a pokus se uspět v dalších úlohách.

- Kolik má tabulka řádků?
- Kolik má sloupců?
- Jaké písmeno je na konci prvního řádku?
- Nakresli, jak vypadá poslední řádek.



--	--	--	--	--	--	--	--



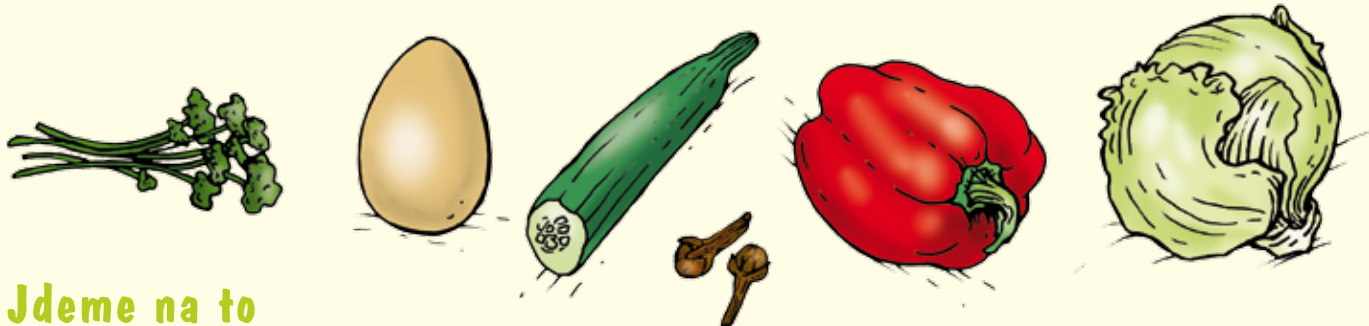
Čiperka vaří: Veselá vajíčka



Po Velikonocích vám určitě doma zůstane spousta vykoledovaných vajíček. Udělej si z nich veselé postavičky. Čiperka tě to naučí.

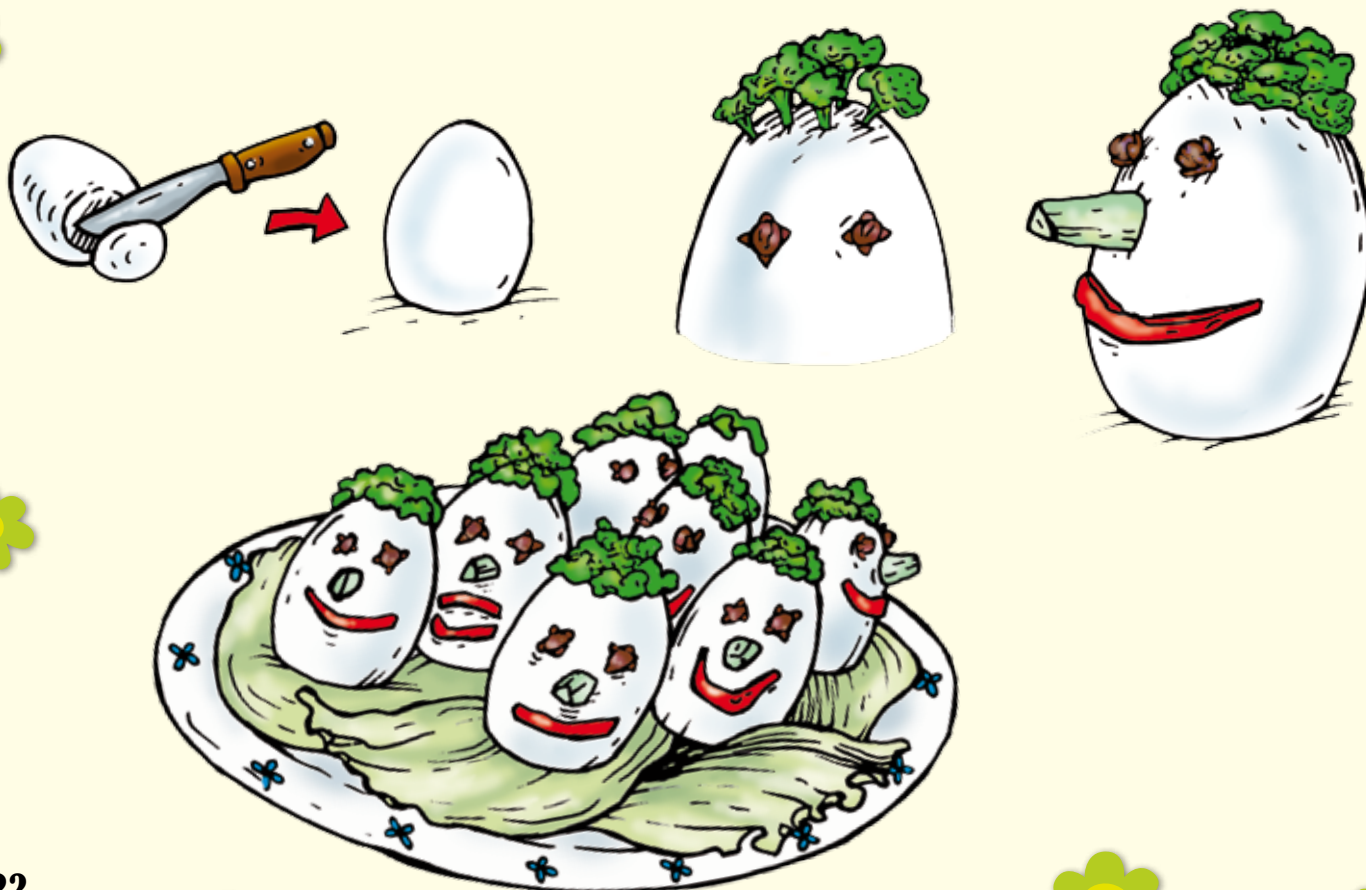
Co budeš potřebovat

- 8 vajec uvařených natvrdo
- 1 červenou papriku
- zelenou petrželku
- salátovou okurku
- 16 hřebíčků
- ledový salát



Jdeme na to

- Vajíčka oloupej a spodky malinko seřízni, aby vejce dobře stála.
- Ze zelené petrželky udělej vlasy.
- Hřebíčky vytvoří oči.
- Z okurky nakrájej špalíčky a použij je jako nos.
- Červená paprika se skvěle hodí na pusinku.
- Talíř vylož listy ledového salátu a na něj postav veselé vaječné obličejíčky.



Počítáme se jmény



- Do prvního řádku napiš své jméno a příjmení, do ostatních doplň jména a příjmení svých kamarádů. A teď už si můžeme začít hrát.

	Jméno	Příjmení	Počet písmen		Celkem
			Jméno	Příjmení	
Ty					
1. kamarád					
2. kamarád					
3. kamarád					
4. kamarád					
5. kamarád					

- U každého spočítej počet písmen ve jménu, v příjmení i celkem.
- Odpověz na následující otázky:

Nejkratší jméno má

Nejdelsí příjmení má

Kamarád č. 1 má delší jméno než

Já mám kratší příjmení než

Stejně dlouhé příjmení mají

Příjmení kamaráda č. 4 je než kamaráda č. 5.

Jméno kamaráda č. 2 je než kamaráda č. 3.

Naše jména mají celkem písmen.

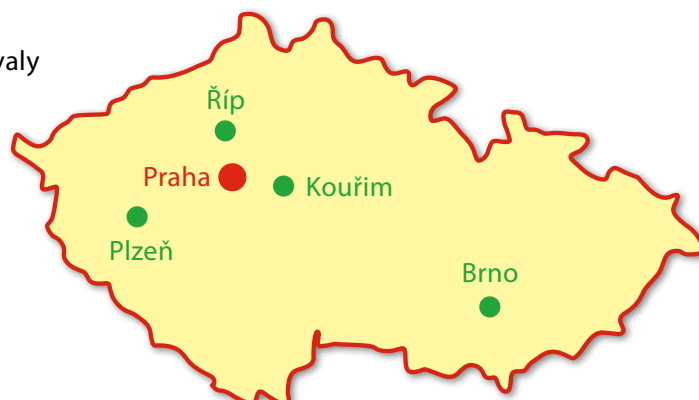
Řešení úkolů:

Str. 9: Toulky po českých pověstech

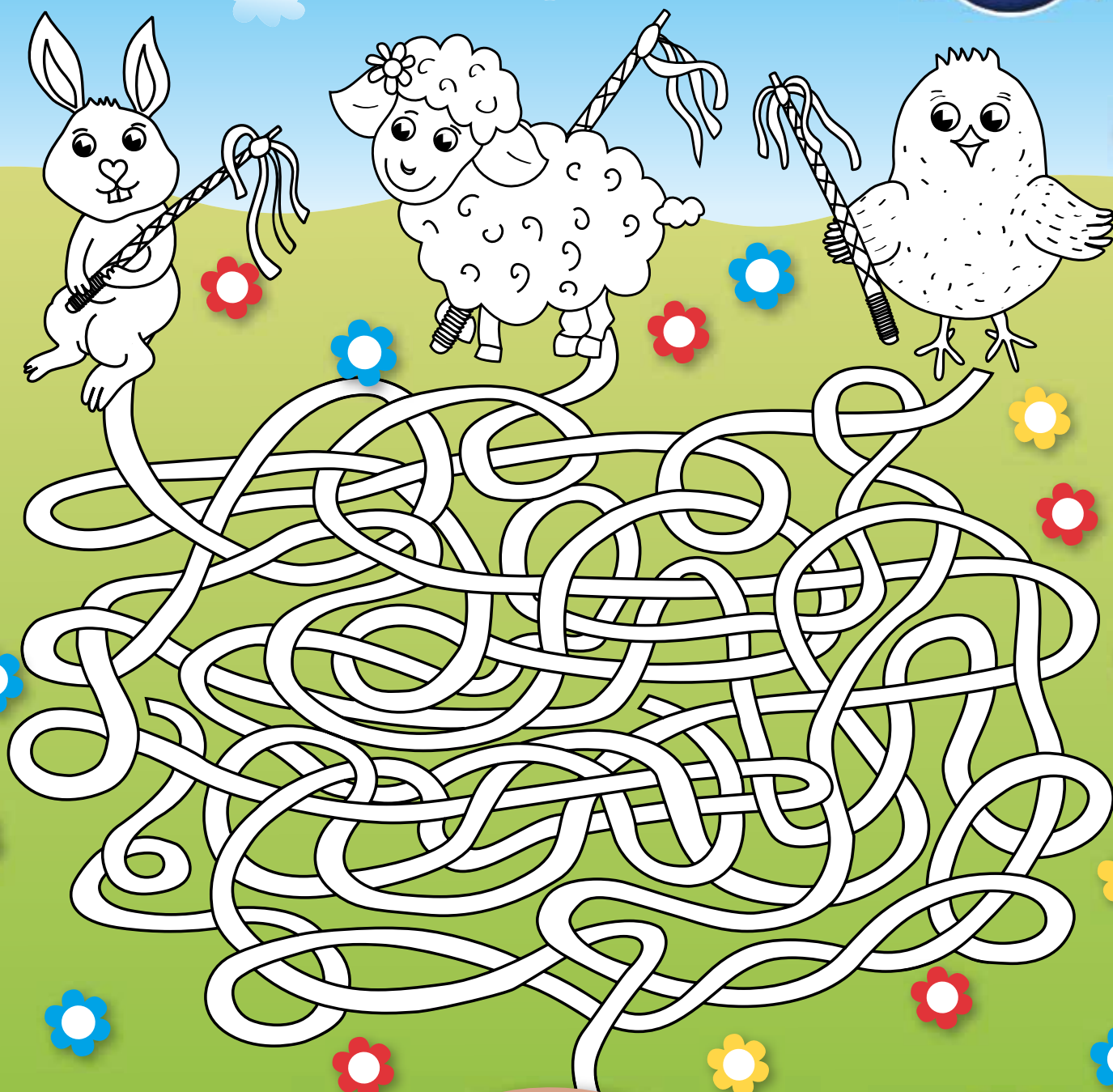
- domov, okolí, ryb, pásla, Čechy, spory, vystoupil, navštěvovaly
- Čechův bratr se jmenoval Lech.
- Z vrcholku hory mohl vidět Labe.
- Hora Říp se tyčí do výšky 455,5 metru nad mořem.
- viz doplněná mapka
- Čechův bratr založil Kouřim.
- viz doplněná mapka
- Obrázek č. 3.

Str. 18: Sedm rozdílů

Kobliha na tyči, maso na tyči, medvědí čumák, barva mašle pod krkem, červená skvrna na tváři, barva vlasů paní za medvědem, okno



Zajíc, beránek a kuře vyrazili na velikonoční koledu. Projdi bludištěm a zjistiš, kdo měl štěstí a vykoledoval si plný košík vajíček Dolcezza. Obrázky vybarvi.



Vajíčka s překvapením Dolcezza v březnu v akci COOP Super cena jen za **9,90 Kč**